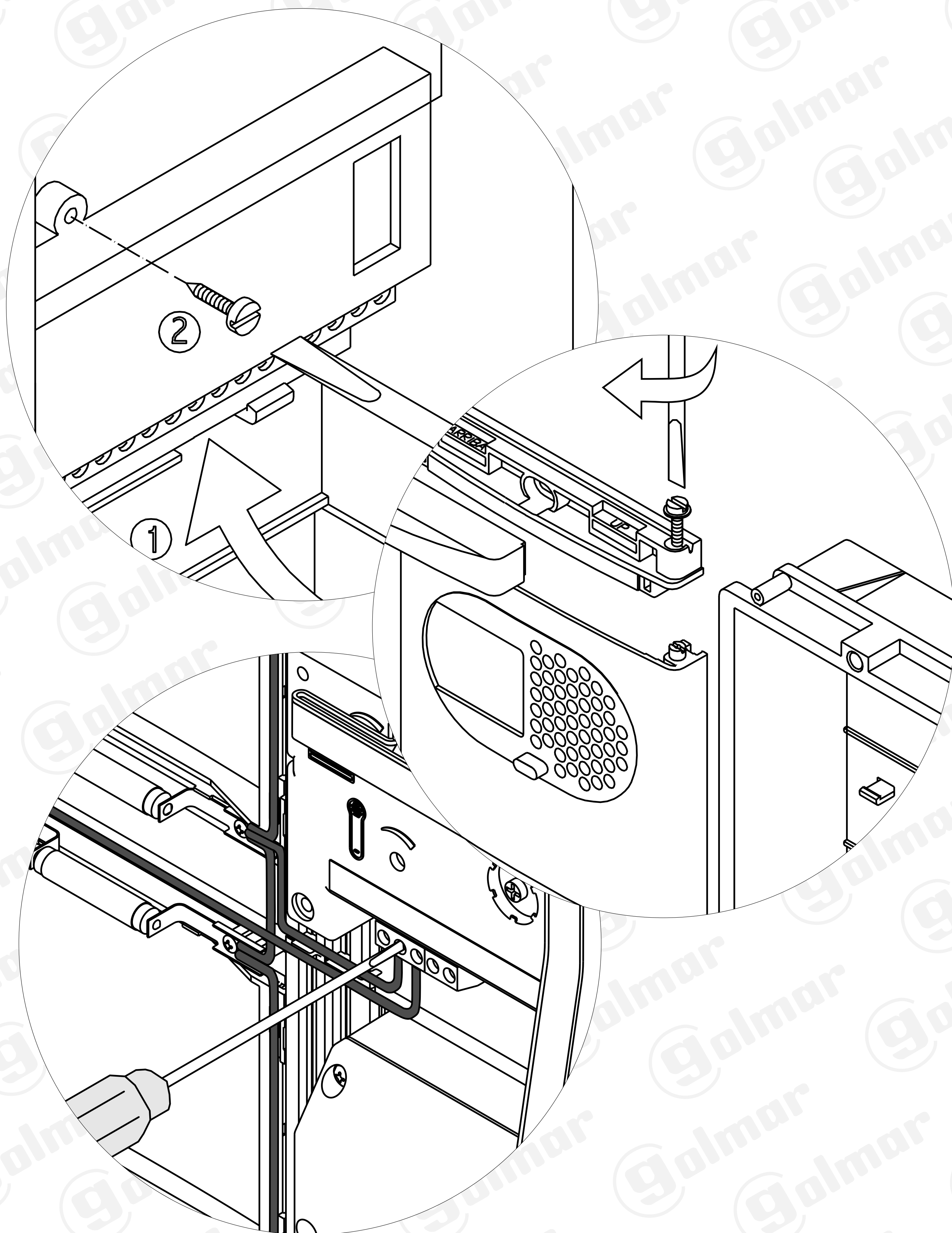
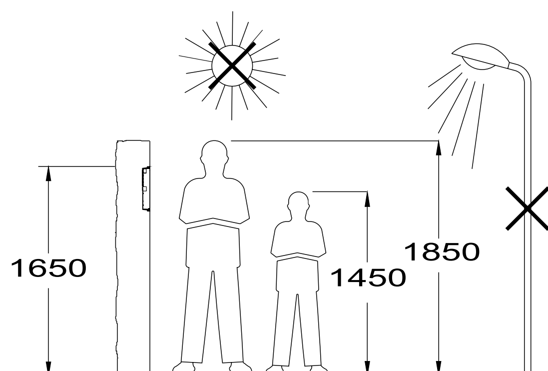

2
1
ARRIBA
UP

Montaje

Ubicación de la caja de empotrar



IMPORTANTE

➲Ubicar la parte superior de la caja de empotrar a 1650mm del suelo.

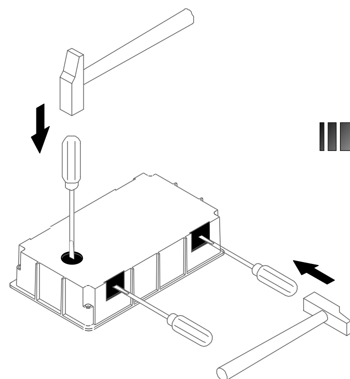
➲Evitar contraluces producidos por el sol, farolas o cualquier tipo de fuente de luz, que perjudicarían la calidad de imagen.

Dimensiones del agujero

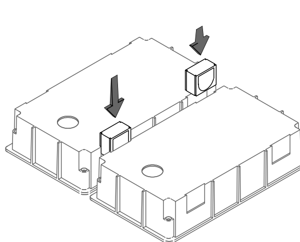
Modelo	CE610	CE620	CE630	CE615
An	125	125	125	125 mm.
Al	140	257	374	220 mm.
P	56	56	56	56 mm.

Preparación de la caja de empotrar

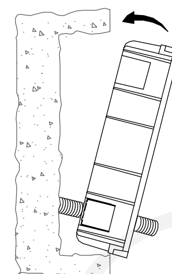
Romper tabiques de entrada de cables



Unir las cajas mediante tuneles UC

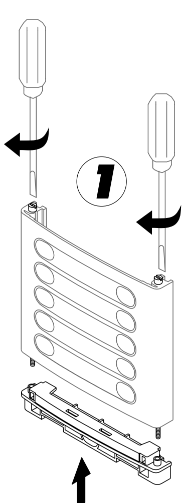


Colocar la caja de empotrar y extraer los adhesivos antiyeso

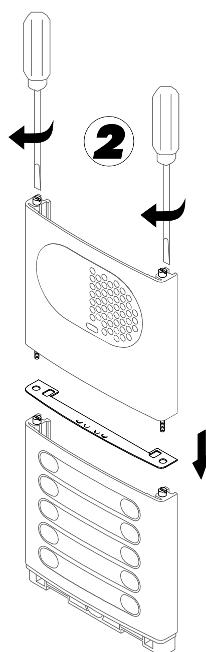


Montaje de los módulos

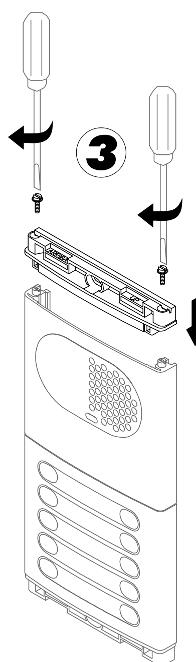
ATENCIÓN: *Si dispone de placa compacta, pase directamente al paso 4. Insertar el cabezal inferior en el módulo inferior y atornillar los ejes*



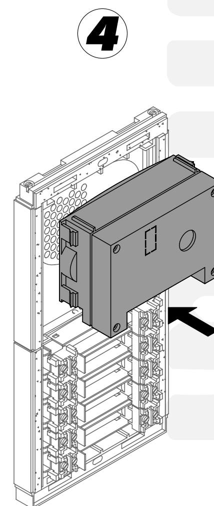
Intercalar el separador y atornillar el siguiente módulo. Repetir estos pasos hasta completar la placa



Insertar el cabezal superior y fijarlo con los tornillos suministrados



Insertar el módulo de sonido en el módulo de rejilla



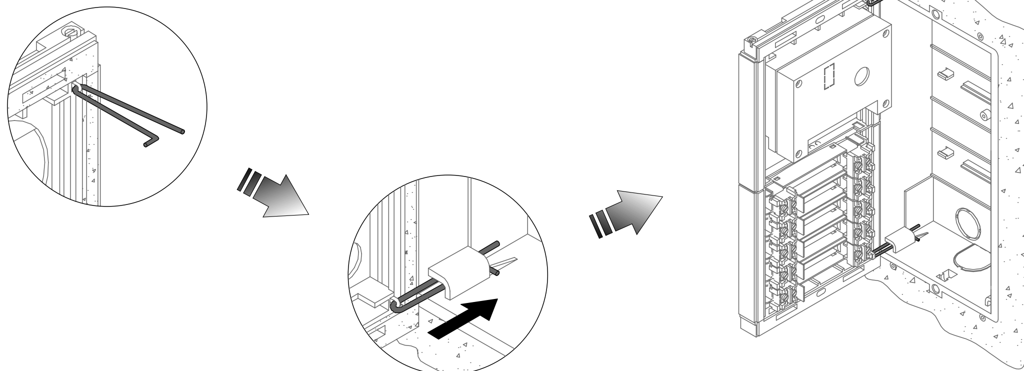
Placa

Montaje

Sujeción en la caja de empotrar

Elección del sentido de apertura de la placa

Tanto la placa como la caja de empotrar, dispone de 4 posibles ubicaciones para las bisagras. El sentido de apertura de la placa, lo determina la ubicación de las bisagras, que se deben pasar por las pinzas que se hallan en los extremos de los cabezales tal y como muestra el dibujo.

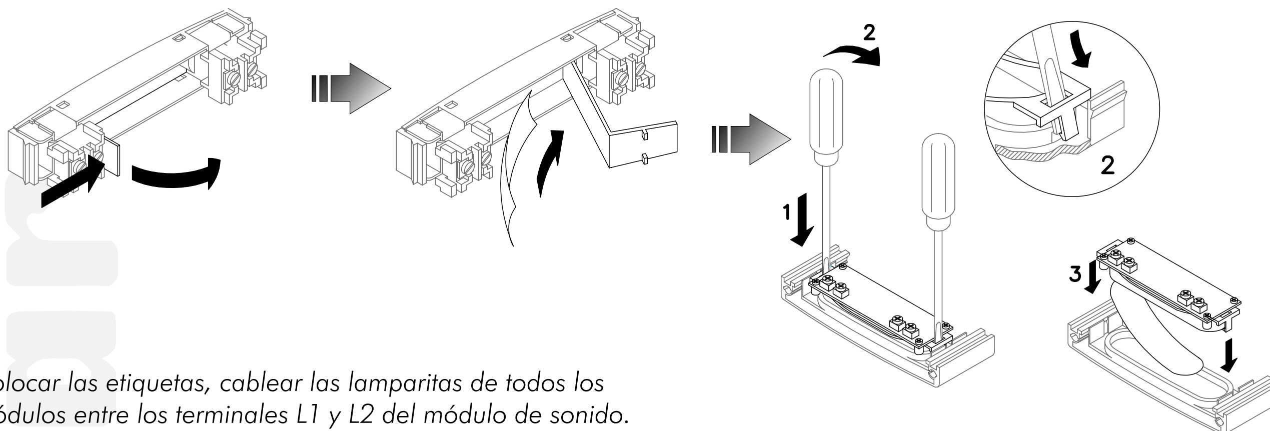


Colocación de las etiquetas identificativas*

Abrir la ventana porta etiquetas

Colocar la etiqueta y cerrar

Si se dispone de visor informativo, colocar la etiqueta según se muestra a continuación



Colocar las etiquetas, cablear las lamparitas de todos los módulos entre los terminales L1 y L2 del módulo de sonido.

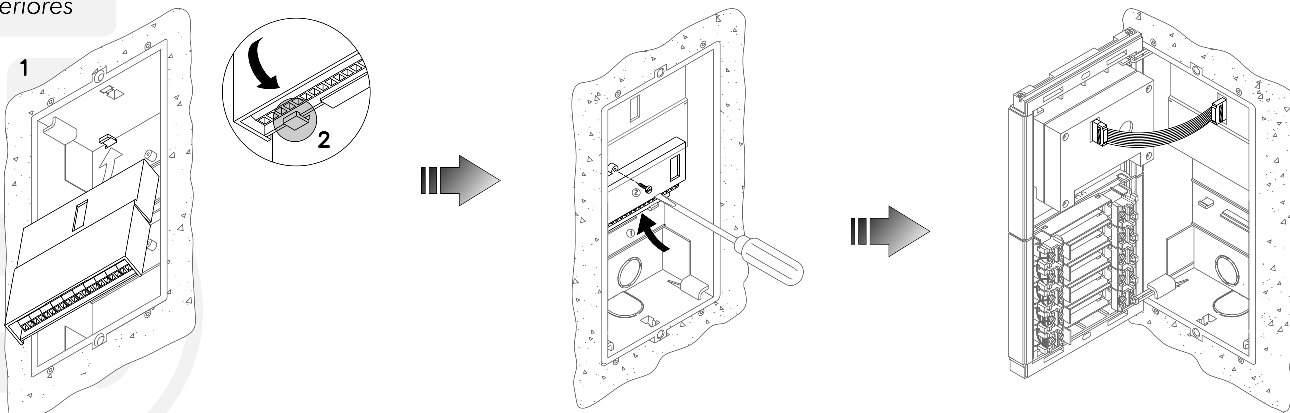
Ubicación de los módulo EL 500/501 y EL 516*

Instalar los módulos EL 500/501 y EL516 en el fondo de la caja de empotrar

1-Encajar el módulo en las pestañas superiores
2-Presionar hasta encajar en las pestañas inferiores

Insertar el/los módulo/s EL 516 (en caso de existir), atornillandolos en los agujeros previstos para ello

Unir el módulo de sonido con el módulo microprocesado mediante el cable plano suministrado.

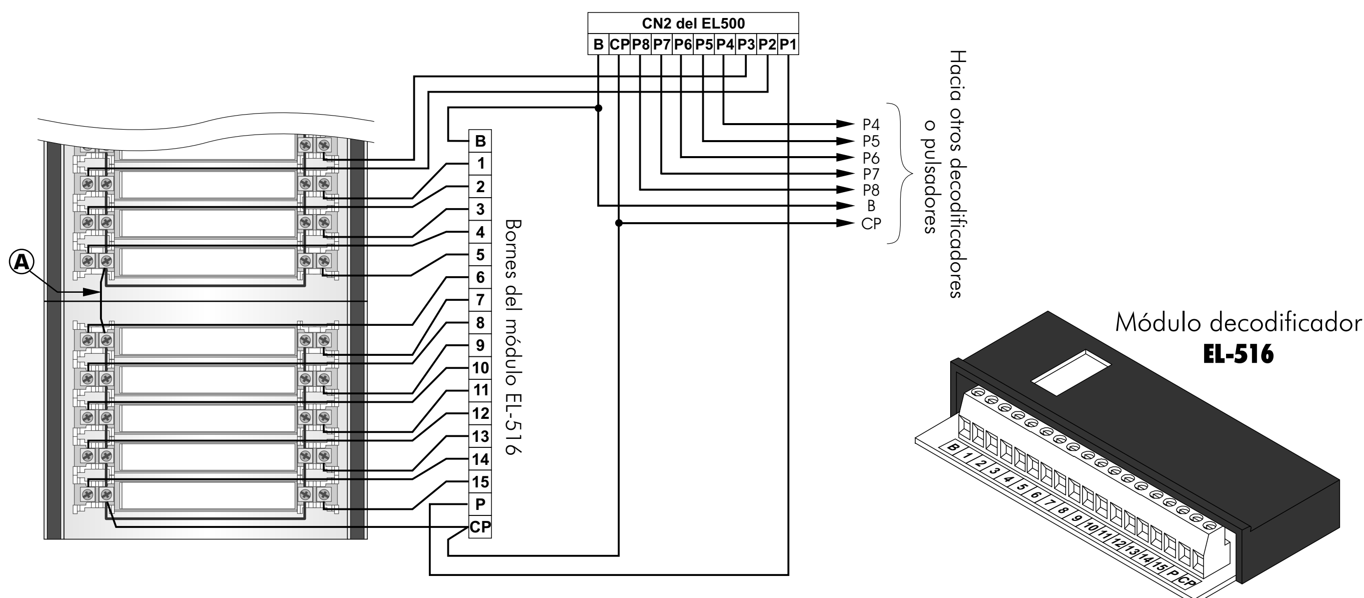


**Solo para placas de pulsadores.*

Montaje

Cableado de los pulsadores*

Cablear los pulsadores de la placa tal y como se muestra en el siguiente esquema. En caso de no existir ningún módulo EL 516, cablear los pulsadores deirectamente al módulo EL 500.
Es posible conectar hasta 8 módulos EL 516, es decir, hasta 120 pulsadores.



IMPORTANTE:

- ***Utilice siempre hilo de 0'25mm² de sección para el cableado de los pulsadores, de esta forma evitaremos posibles cortocircuitos.***
- *Los pulsadores dentro de un mismo módulo vienen unidos de fábrica, se deben unir todos los comunes entre si y conectarlos en el borne CP del EL 500 y EL 516 si lo hubiera (ver punto Ⓐ).*
- *Si el equipo dispone de dos o más puertas de acceso, es muy importante que tanto el módulo EL 500 como los módulos EL 516 si existen, estén cableados exactamente igual en todas las placas, de lo contrario, un mismo pulsador, llamaría a una vivienda distinta en cada placa. Si desea información sobre la codificación de los pulsadores y la forma de cablearlos, dirijase al apartado siguiente.*

Codificación de los pulsadores*

Cada pulsador dispone de un código de llamada, para saber cual es, hay que visualizar dónde está conectado. Mediante la siguiente tabla, podemos comprobarlo.

Borne del EL 500 \ Borne del EL 516	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
P1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
P2	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
P3	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
P4	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
P5	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
P6	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
P7	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105
P8	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120

Códigos en caso de conectar los pulsadores directamente al módulo EL 500. (columna sombreada)

Ejemplos:
1.-Un pulsador conectado directamente a P1 del EL 500, tendrá el código "1", si está en P4, tendrá el código "46".
2.-Si a un EL 516 conectado al borne P2 del EL 500, le conectamos un pulsador en su borne 5, su código será el "20".
3.-Si dicho EL 516 estuviera conectado en P5 del EL 500, su código sería el "65".

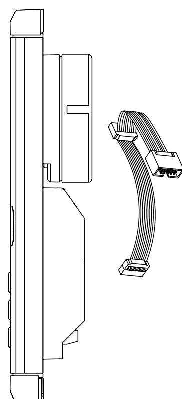
**Solo para placas de pulsadores.*

Placa

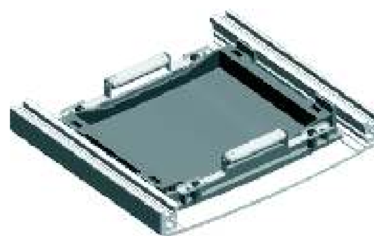
Montaje

Conexionado**

Conectar el módulo de sonido al teclado codificado mediante el cable plano suministrado.



Colocar las etiquetas en los módulos informativos y cablear las lamparitas de todos los módulos entre los terminales L1 y L2 del módulo de sonido.



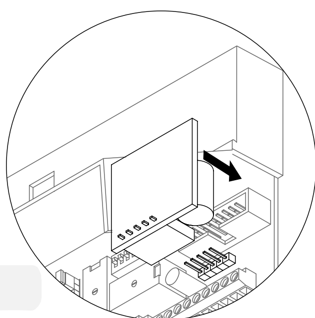
Instalación del conversor a par trenzado

Placas de pulsadores

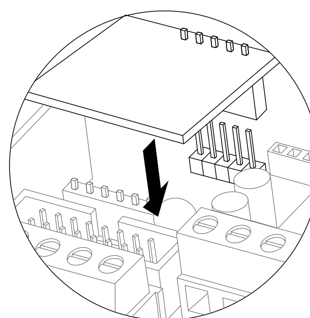
Insertar el módulo EL560 (en caso de existir) en el conector CN4 del módulo EL500/EL501. Para acceder al conector levantar la tapa e insertar el módulo.

Placas codificadas

Insertar el módulo EL560 en el conector CN6. Para acceder al conector sacar la tapa, desatornillando los cuatro tornillos de sujeción; Localizado el conector, insertar el módulo.



ATENCIÓN: El uso de este conversor requiere que los monitores dispongan de un módulo conversor EL 562 y de distribuidores específicos en la instalación, para más información, consulte las págs. 19 a 21.



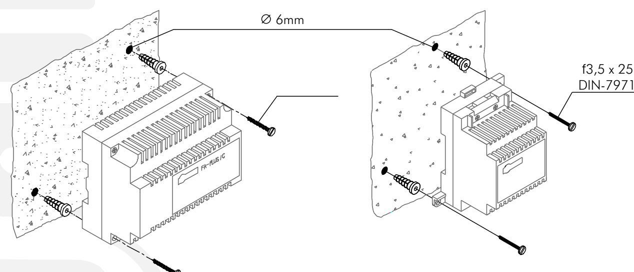
Instalación del alimentador y abrepuertas

Instale el alimentador en un lugar seco y protegido.

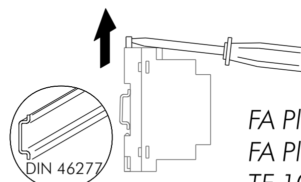
Recuerde que la normativa vigente obliga a proteger el alimentador con un interruptor magnetotérmico y a conectarlo a una toma de tierra.

Sujetar el alimentador mediante los tornillos y tacos suministrados

FA Plus - FA Plus/C TF-104

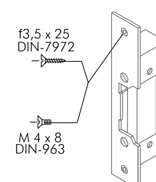


También es posible instalarlos en guía DIN, para ello, coloque el alimentador sobre la guía y presione levemente. Para sacarlos, utilice un destornillador para hacer palanca sobre la pestaña de extracción tal y como muestra el dibujo



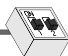
FA Plus: 10 elementos DIN
FA Plus/C: 6 elementos DIN
TF-104: 3 elementos DIN

Si el abrepuertas va a ser instalado en una puerta metálica, utilice una broca de 3,5mm y rosque el agujero realizado. Si la instalación se realiza sobre puerta de madera, utilice una broca de 3mm.



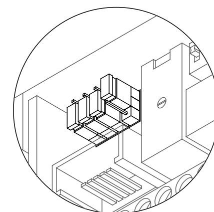
***Solo para placas codificadas.*

Configuración

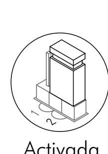


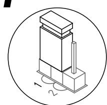
Configuración del módulo EL 500/501*

Este módulo dispone de 4 jumpers y 10 microrruptores para su configuración. Los jumpers se encuentran en la parte izquierda y son accesibles levantando la tapa. Sus funciones son:



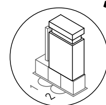
JP1

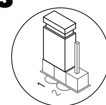

Activada.


Desactivada.

Resistencia de comunicaciones.
Activar esta resistencia sólo en la placa más cercana al montante de instalación, o en la placa general (si existe).
Valor de fábrica: activada.

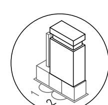
JP3

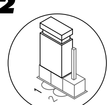

Máximo.


Mínimo.

Volumen de los tonos de la placa.
Selecciona el volumen de los tonos emitidos por la placa.
Valor de fábrica: máximo

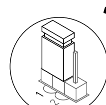
JP2

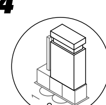

Coaxial.


Par trenzado.

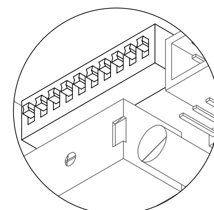
Cableado de la señal de video.
Selecciona el tipo de cable utilizado para la transmisión de la señal de video. La opción de par trenzado requiere módulos adicionales (ver págs. 19 a 21).
Valor de fábrica: coaxial.

JP4


Con cámara.


Sin cámara.

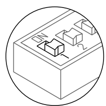
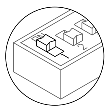
Presencia de cámara
Define si la placa dispone o no de cámara. Si utiliza el modulo de sonido EL 540, seleccione "sin cámara", si utiliza el EL 530 o EL 531, seleccione "con cámara".
Valor de fábrica: con cámara.



Los microrruptores se encuentran en la parte central del módulo y son accesibles levantando la tapa. Sus funciones son diferentes dependiendo de si se trata del módulo EL 500 o EL 501 y se describen a continuación:

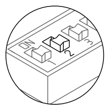
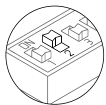
EL 500

OFF **ON**

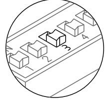
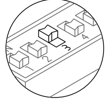
Poner en ON para activar la función de autoencendido. En edificios con varios accesos, activar sólo en una de ellas, en equipos con placa general, solo se podrá activar en una placa de cada edificio interior.

OFF **ON**

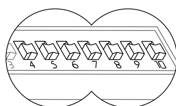



Activa la programación de monitores o teléfonos, una vez finalizada, volver a colocar en OFF. La placa emitirá unos tonos para recordarnos que se encuentra en programación. El método de programación se describe en las págs. 47 y 48.

OFF **ON**

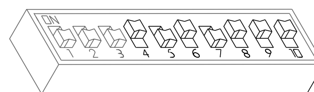
Colocar en OFF si se trata de una placa principal y en ON si se trata de una placa secundaria. En equipos con placa general, colocar en ON en una placa de cada edificio.



Definen el código de edificio o montante de cada placa. En edificios con varias placas, colocar el mismo código para todas ellas. En equipos con placa general, colocar códigos diferentes para cada edificio interior. La forma de asignar un código se define a continuación:

Los interruptores colocados en la posición OFF tienen un valor cero. En la posición ON tienen asignados los valores de la tabla adjunta. El código del edificio será igual a la suma de valores de los interruptores colocados en ON.

Interruptor nº:	4	5	6	7	8	9	10
Valor en ON:	64	32	16	8	4	2	1

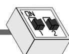


Ejemplo: 64+0+16+0+4+2+1=87

**Solo para placas de pulsadores.*

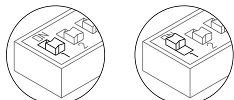
Placa

Configuración

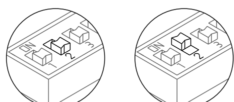


Configuración del módulo EL 500/501*

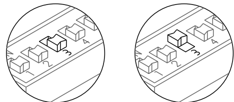
EL 501



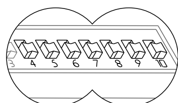
Este microrruptor debe permanecer en OFF.



*Para activar la programación de monitores o teléfonos, **poner en ON el microrruptor 2 y poner los microrruptures 1 y 3 en OFF,** una vez finalizada, volver a colocar en OFF y devolver los microrruptores 1 y 3 a su posición original. La placa emitirá unos tonos para recordarnos que se encuentra en programación. El metodo de programación se describe en la pág. 49.*



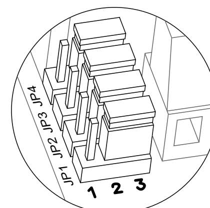
Colocar en OFF si se trata de una placa principal y en ON si se trata de una placa secundaria. En equipos con placa general, colocar en ON en una placa de cada edificio.



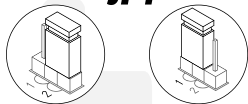
Los microrruptores del 4 al 10, no tienen ninguna función en este módulo.

Configuración del módulo 3403/AL, 4403 y 5403**

Este módulo dispone de 4 jumpers de configuración que se encuentran junto a la regleta de instalación y de un menú de configuración. Sus funciones son:

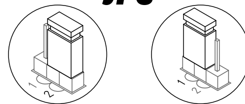


JP1



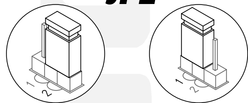
Resistencia de comunicaciones.
Activar esta resistencia sólo en la placa más cercana al montante de instalación, o en la placa general (si existe).
Valor de fábrica: activada.

JP3



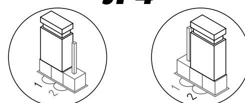
Volumen de los tonos de la placa.
Selecciona el volumen de los tonos emitidos por la placa.
Valor de fábrica: máximo

JP2

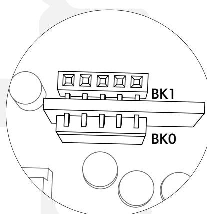


Cableado de la señal de video.
Selecciona el tipo de cable utilizado para la transmisión de la señal de video. La opción de par trenzado requiere módulos adicionales (ver págs. 19 a 21).
Valor de fábrica: coaxial.

JP4



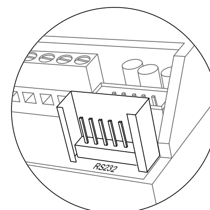
Reinicio de códigos
Permite reiniciar el código de gestor al valor de fábrica. Este código permite ajustar los parámetros de instalación. Con el equipo en marcha, cambiar de posición para reiniciar y devolver a su posición inicial de nuevo.



La placa dispone de dos bancos de memoria para el alojamiento de dos módulos de 256Kb. Cada módulo de memoria permite registrar el texto asignado a 968 usuarios. El equipo se suministra con un módulo de memoria alojado en el banco 0 (BK0), en el cual se graban los parámetros de configuración del sistema.

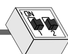
IMPORTANTE: *en el caso de placas con dos módulos de memoria **no intercambiar los módulos de banco una vez grabados. Para que el equipo funcione siempre debe haber un módulo en BK0.***

Es posible realizar la programación de la placa através de un puerto RS-232C de un ordenador. Para ello será necesario conectar el interfaz de conexión (no suministrado) en el conector CN8 e instalar el programa MEMEDIT que se incluye en el interfaz.
Este programa permitirá, además de programar la placa, hacer copias de seguridad de las instalaciones realizadas, pudiendo restaurar cualquier equipo que, por error o avería, hubiera visto dañado el contenido de su memoria.



**Solo para placas de pulsadores.*
***Solo para placas codificadas.*

Configuración



Configuración del módulo 3403/AL, 4403 y 5403**

Para configurar los parámetros restantes, se deberá acceder al menú de programación. Los menús marcados con un ***asterisco*** *se deben configurar para que el sistema funcione correctamente. Existen dos menús de programación:* ***gestor****, que permite modificar todos los parámetros del sistema y* ***usuario****, que sólo permite cambiar parámetros que no afectan al funcionamiento. Los parámetros de programación con texto negro sobre fondo blanco están disponibles en ambos menús de programación; los parámetros con texto blanco sobre fondo negro sólo están disponibles en el menú de gestor. La cumplimentación de los registros de la agenda no es necesaria para el funcionamiento de la placa, siempre y cuando esté desactivada la opción de 2ª tabla de llamada (pág. 32).*
Si una vez dentro del menú de programación, no se realiza ninguna pulsación durante 90 segundos, la placa saldrá del menú. Para desplazarse a través de las opciones de los distintos menús utilizar las flechas. En cualquiera de estos menús, los cambios de opción se guardan cada vez que se pulsa la tecla OK, independientemente de que seguidamente se pulse la tecla CANCEL. Utilizar la tecla CANCEL para salir del menú de programación.

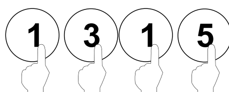
MENÚ DE PROGRAMACIÓN

GOLMAR
16:30



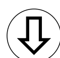
Para entrar en el menú de programación, pulsar la tecla llave seguida del código secreto de gestor (valor de fábrica 1315).

CODIGO SECRETO
CODIGO:____



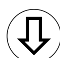
* CONFIGURACION

Permite cambiar los parámetros de configuración del sistema. Para acceder al menú de configuración, pulsar OK.



CONTROL ACCESOS

Permite configurar los parámetros del control de accesos. Para acceder al menú de control de accesos, pulsar OK.



AGENDA

Permite configurar los parámetros de la agenda. Para acceder al menú de agenda, pulsar OK.

CONFIGURACIÓN

CONFIGURACION



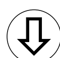
Para acceder al menú de configuración, siga los pasos que se describen en el apartado "menú de programación" y pulse OK cuando visualice el mensaje "CONFIGURACION".



CASTELLANO

Permite escoger el idioma que presentarán los mensajes en pantalla y los menús de configuración. Para cambiar de idioma pulsar OK hasta encontrar el idioma.

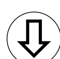




* PLACA PRINCIPAL
SI

Determina si la placa es principal o secundaria. Cada sistema debe tener sólo una placa principal; el resto deben ser secundarias.
En equipos con placa general configurar como principal una placa de cada edificio. Para cambiar el valor pulsar OK.





* PLACA GENERAL
SI

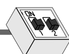
En caso de tratarse de una placa general de un complejo residencial, seleccionar la opción SI. Para cambiar el valor pulsar OK.



***Solo para placas codificadas.*

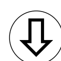
Placa

Configuración



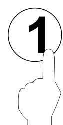
Configuración del módulo 3403/AL, 4403 y 5403**

CONFIGURACIÓN

 * DIRECCION PLACA :000

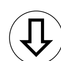


NUEVOS DATOS :000

1 5   

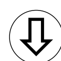
DIRECCION PLACA :0015

Determina el código del edificio. En edificios con más de una placa, colocar el mismo código para todas las placas; en equipos con placa general, colocar el código 0 para la placa general y un código distinto para cada placa interior (entre 1 y 255).
Para cambiar el valor pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS; introducir el código de edificio mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior.

 * PLACA CON CAMARA SI



Determina si la placa es de videoportero o de portero electrónico.
Para cambiar el valor pulsar OK.

 * LLAMA A CENTRAL SI



Permite que las llamadas realizadas en la placa sean dirigidas, en primera instancia, a la central de conserjería (caso de existir). Para que esta función tenga efecto, la central de conserjería deberá tener activa la función de intercepción de placa (ver pag. 53).
Para cambiar el valor pulsar OK.

 * AUTOENCENDIDO SI



Posibilita la comunicación de audio y/o video sin haber sido llamado, de la placa que tiene activada esta función. En edificios con varias placas sólo activar en una de ellas; en equipos con placa general se podrá activar en una de las placas de cada edificio.
Para cambiar el valor pulsar OK.

 * 2a TABLA LLAMADA SI



Posibilita la asignación de un código de llamada diferente a la dirección real del monitor, dicho código se define en la agenda.
Para más detalles consulte el apartado agenda en la página 35.
Para cambiar el valor pulsar OK.

 AJUSTAR HORA 16:24



NUEVOS DATOS _16:24

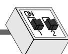
    

AJUSTAR HORA 17:30

El sistema dispone de un reloj interno que muestra la hora en la pantalla del teclado cuando el equipo se encuentra en reposo. Esta función se puede desactivar desde los menús de programación y usuario. Una batería interna mantiene el sistema en hora incluso con el equipo apagado durante un periodo de tiempo prolongado.
Para poner en hora el reloj pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS; introducir la hora (0 a 23) y los minutos (0 a 59) mediante el teclado numérico y validar pulsando OK.
Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior.

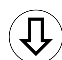
***Solo para placas codificadas.*

Configuración



Configuración del módulo 3403/AL, 4403 y 5403**

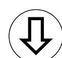
CONFIGURACIÓN



MUESTRA RELOJ
SI

Determina si la pantalla del teclado muestra el reloj durante el estado de reposo. Para cambiar el valor pulsar OK.





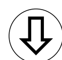
MENSAJE PANTALLA
GOLMAR

El mensaje de pantalla es el que se muestra en la pantalla del teclado cuando el equipo se encuentra en reposo. Este mensaje puede ser útil para mostrar el nombre o la dirección del edificio.
Para modificar el mensaje pulsar OK y proceder tal y como se describe en la página 37. Finalizada la modificación aparecerá el mensaje DATOS GRABADOS*, volviendo a la pantalla inicial.*



MENSAJE PANTALLA
GOLMAR

DATOS GRABADOS



CODIGO GESTOR
:1315

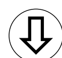
Permite cambiar el código para acceder al menú de programación. Este código sólo debería ser conocido por la persona encargada de mantener el sistema; en caso contrario, cualquier manipulación de los parámetros podrían hacer que el sistema dejase de funcionar.
Para cambiar el código pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS*; introducir el código secreto mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior. El código debe ser de cuatro cifras; si se introducen menos, el sistema asignará el valor 0 a las cifras no introducidas.*



NUEVOS DATOS
:1315

9 8 7 6

CODIGO GESTOR
:9876



CODIGO USUARIO
:1111

Permite cambiar el código para acceder al menú de usuario (ver página 31). Este código permite cambiar parámetros que no afectan al funcionamiento del sistema.
Para cambiar el código pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS*; introducir el código secreto mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior.*



NUEVOS DATOS
:1111

5 4 3 2

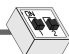
CODIGO USUARIO
:5432

El código debe ser de cuatro cifras; si se introducen menos, el sistema asignará el valor 0 a las cifras no introducidas.

***Solo para placas codificadas.*

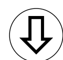
Placa

Configuración



Configuración del módulo 3403/AL, 4403 y 5403**

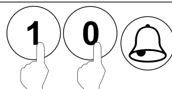
CONFIGURACIÓN



TIEMPO APERTURA
:03

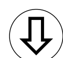


NUEVOS DATOS
:03



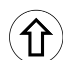
TIEMPO APERTURA
:10

Permite seleccionar el tiempo de activación del abrepuertas. Es especialmente útil modificar el valor de este parámetro cuando la puerta se encuentra distante de la placa y el abrepuertas instalado no es automático.
El valor viene expresado en segundos, siendo el valor de fábrica de 3 segundos.
Para cambiar el valor pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS; introducir el tiempo de apertura mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior. Caso de introducir el valor 0, la apertura de puerta no se realizaría. No introducir un valor elevado de tiempo para evitar el calentamiento del abrepuertas.



VERSION 5.00

Indica la versión de software de la placa.



Fin del menú de configuración. Utilizar la flecha "ARRIBA" para acceder a los menús anteriores. Pulsar CANCEL una vez para salir del menú de configuración o dos veces para salir del menú de programación.

CONTROL DE ACCESOS

CONTROL ACCESOS

Para acceder al menú de control de accesos, siga los pasos que se describen en el apartado "menú de programación" (pág. 31) y pulse OK cuando visualice el mensaje "CONTROL ACCESOS".



* CONTROL ACCESOS
SI

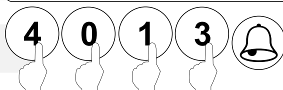
Permite activar o desactivar la función de control de accesos (apertura de puerta mediante la introducción de un código).
Para cambiar el valor pulsar OK.



CODIGO 1
:2222

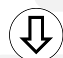


NUEVOS DATOS
:2222

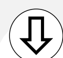


CODIGO 1
:4013

Permite cambiar el primero de los tres códigos que dispone el sistema para abrir la puerta.
Para cambiar el código pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS; introducir el código secreto mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior. El código debe ser de cuatro cifras; si se introducen menos, el sistema asignará el valor 0 a las cifras no introducidas.



CODIGO 2
:3333

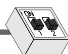


CODIGO 3
:4444

Proceder como se describe en el apartado anterior para modificar el segundo y el tercer código del control de accesos.
Este último código permite la apertura de puerta, dentro de una franja horaria, tal y como se describe en el apartado siguiente.

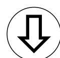
***Solo para placas codificadas.*

Configuración



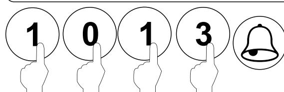
Configuración del módulo 3403/AL, 4403 y 5403**

CONTROL DE ACCESOS



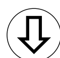
CODIGO 3 INICIO
07:15

NUEVOS DATOS
07:15



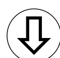
CODIGO 3 INICIO
10:13

Permite fijar la hora de inicio de la activación temporal del código 3. Para modificar este dato pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS; introducir la hora (0 a 23) y los minutos (0 a 59) mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior. Si se introducen datos incorrectos, se mostrara el mensaje: "ERROR".



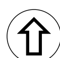
CODIGO 3 FIN
14:55

Permite fijar la hora final de la activación temporal del código 3. Proceder como se describe en el apartado anterior para modificar este dato. Caso de introducir un valor igual a la hora de inicio, el tercer código estará siempre activo.



CODIGO PANICO
:5555

Proceder como se describe en el apartado "Codigo 1" para modificar el cuarto código del control de accesos. Cuando se utiliza este código para abrir la puerta, el sistema envía un mensaje de pánico a la central de conserjería (caso de existir).

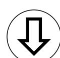


Fin del menú de control de accesos. Utilizar la flecha "ARRIBA" para acceder a los menús anteriores. Pulsar CANCEL una vez para salir del menú de control de accesos o dos veces para salir del menú de programación.

AGENDA

AGENDA

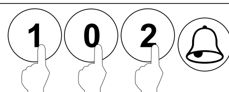
Para acceder al menú de agenda, siga los pasos que se describen en el apartado "menú de programación" (pág. 31) y pulse OK cuando visualice el mensaje "AGENDA".



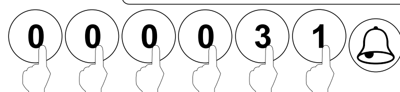
AGENDA:NUEVO



ENTRAR DIRECCION
:000



ENTRAR CODIGO
:000000



Permite añadir los datos de un usuario en la agenda.
Pulsar OK, apareciendo en pantalla el mensaje ENTRAR DIRECCION; introducir el código del monitor mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si la placa ha sido configurada como general se deberá introducir un código de seis dígitos: los tres primeros corresponden al código del edificio interior y los tres últimos al del monitor. Si la placa no ha sido configurada como general, sólo se deberá introducir el código de tres dígitos correspondiente al monitor. Si se ha activado la 2ª tabla de llamada (Pág.: 32), al pulsar OK aparecerá en pantalla el mensaje ENTRAR CODIGO, si dicha función está desactivada pasaremos al paso ENTRAR NOMBRE.
Introducir el código de seis dígitos deseado y validar pulsando OK, dicho código se utilizara para realizar la llamada.

ENTRAR NOMBRE
_

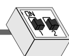
DATOS GRABADOS

Pulsar OK para asignar un texto al código, procediendo tal y como se describe en la página 37. Finalizada la entrada del registro aparecerá el mensaje DATOS GRABADOS, volviendo a la pantalla inicial. Repetir el proceso para añadir tantos registros como se deseen.

***Solo para placas codificadas.*

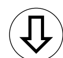
Placa

Configuración



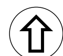
Configuración del módulo 3403/AL, 4403 y 5403**

AGENDA

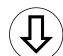


AGENDA:INSERTAR



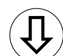


JOSE PEREZ
:012 :000041





Permite insertar los datos de un usuario nuevo en cualquier posición de la agenda. A diferencia de la opción AGENDA:NUEVO, permite mantener la agenda ordenada. Pulsar OK, apareciendo en pantalla la primera posición de la agenda: si no existe ningún registro en la agenda, la pantalla mostrará el mensaje AGENDA VACÍA. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar la posición después de la cual se desea insertar el nuevo usuario y pulsar OK. Proceder tal y como se muestra en el apartado AGENDA:NUEVO. Finalizada la entrada de datos, la pantalla mostrará el mensaje INSERTANDO hasta finalizar la operación.

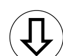


AGENDA:MODIFICAR



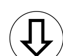


JOSE PEREZ
:012 :000041





Permite modificar los datos de un usuario en la agenda. Pulsar OK, apareciendo en pantalla la primera posición de la agenda, si no existe ningún registro en la agenda, la pantalla mostrará el mensaje AGENDA VACÍA. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar la posición que se desea modificar y pulsar OK, proceder tal y como se describe en el apartado AGENDA:NUEVO para introducir los nuevos datos.



AGENDA:BORRAR



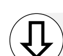


ANTONIO PEREZ
:102





Permite borrar los datos de un usuario existente en la agenda. Pulsar OK, apareciendo en pantalla la primera posición de la agenda: si no existe ningún registro en la agenda, la pantalla mostrará el mensaje AGENDA VACÍA. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar la posición que se desea borrar. Pulsar OK para confirmar la operación. El mensaje BORRANDO aparecerá en la pantalla, volviendo a la pantalla inicial en unos segundos. Repetir el proceso para borrar tantos registros como se deseen.



AGENDA:ENVIAR





ENVIANDO... 095

Permite enviar los datos de la agenda a otra placa o central de conserjería de la misma instalación. Antes de comenzar el envío, el equipo receptor debe estar en modo recepción (ver apartado siguiente). Para comenzar el envío pulsar OK. La pantalla mostrará el mensaje ENVIANDO y el número de registro en envío. Finalizada esta operación, los equipos saldrán del menú de programación.

AGENDA:RECIBIR



RECIBIENDO... 095

Permite recibir los datos de la agenda de otra placa o central de conserjería de la misma instalación. Para comenzar la recepción pulsar OK y colocar el equipo emisor en modo envío (ver apartado anterior). La pantalla mostrará el mensaje RECIBIENDO y el número de registro en recepción. Una vez se han recibido todos los registros, el equipo receptor borra el resto de la agenda, visualizándose el mensaje BORRANDO. Finalizada esta operación, los equipos saldrán del menú de configuración.

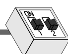
IMPORTANTE: la transferencia de registros sólo se puede realizar entre dos puntos: NO colocar más de un equipo en modo envío o recepción. Durante el periodo de transmisión, es posible que otros equipos conectados en la instalación entren en funcionamiento aleatorio (recepción de llamadas, aperturas de puerta, ...): no se trata de ninguna anomalía.



Fin del menú agenda. Utilizar la flecha "ARRIBA" para acceder a las opciones anteriores. Pulsar CANCEL una vez para salir del menú agenda y volver al menú principal, o dos veces para salir del menú de programación.

***Solo para placas codificadas.*

Configuración



Configuración del módulo 3403/AL, 4403 y 5403**

DESPLAZAMIENTO RÁPIDO POR LA AGENDA

Cuando el número de registros de la agenda sea elevado, será de especial utilidad el uso de la función de avance / retroceso rápido. Para avanzar de forma rápida por la agenda basta con pulsar la flecha de avance, seguida del número de registros que se desean avanzar; por ejemplo, si pulsamos:

⇧ 5 *El avance se realiza de 5 en 5 registros. Las teclas flecha quedarán memorizadas para avanzar de 5 en 5 cada vez que se pulse una de ellas.*

Si el número seleccionado está entre 1 y 9 (ambos inclusive) el avance se realizará en saltos del número seleccionado. Si se selecciona el número 0, el avance se realizará en saltos de 10 y se selecciona la tecla llave, los saltos se realizarán de 100 en 100.

ENTRADA DE DATOS CON EL TECLADO

Para introducir o editar texto durante la programación, utilizar las teclas tal y como se muestra. El número máximo de caracteres en una línea de texto es de 16.
La introducción de caracteres se realiza mediante el teclado numérico: pulsar repetidamente sobre la tecla correspondiente hasta que aparezca el carácter deseado según la tabla.

⇧ ⇩ *Utilizar las flechas de desplazamiento para moverse a lo largo de la línea de texto.*

Utilizar la llave para borrar el caracter situado sobre el cursor, desplazando una posición hacia atrás el texto situado a continuación.

Utilizar la tecla OK para validar el texto introducido. La pantalla mostrará el mensaje datos grabados.

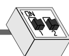
C *Utilizar la tecla CANCEL para abandonar la edición. Los cambios realizados quedarán omitidos.*

Tecla	Caracteres
1	(espacio) . 1 ? ! , @ & : " ( ) % $
2	A a á B b C c ç 2
3	D d E e é F f 3
4	G g H h I i í 4
5	J j K k L l 5
6	M m N n O o ó 6
7	P p Q q R r S s 7
8	T t U u V v 8
9	W w X x Y y Z z 9
0	+ - 0 x * / = > < #

***Solo para placas codificadas.*

Placa

Configuración



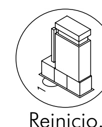
Configuración del módulo 3301/AL (módulo opcional de control de accesos)

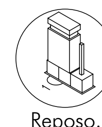
Los terminales de instalación se encuentran accesibles en la parte posterior del módulo y corresponden con las siguientes conexiones:



~, ~ :entrada de alimentación.
B+ : positivo batería.
B– : negativo batería.
C1 : común relé 1.
N1 : salida relé 1.
NC2 : salida normalmente cerrada relé 2.
C2 : común relé 2.
NA2 : salida normalmente abierta relé 2.
P : salida pánico.

El puente JP1, ubicado a la izquierda de la regleta de conexión, permite reiniciar el código secreto de gestor al código asignado en fábrica (ver más abajo). Utilizar esta función sólo en caso de haber olvidado el código. Con el equipo en marcha, cambiar la posición del puente para reiniciar y devolverlo a su posición inicial.


Reinicio.

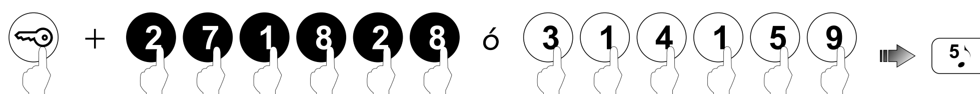

Reposo.

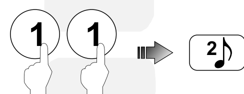
*Para configurar los parámetros del sistema se deberá acceder al modo de programación. Existen dos modos de programación: **gestor**, que permite modificar todos los parámetros y **usuario**, que sólo permite cambiar los códigos de activación de los relés, el código de usuario y la desactivación de los tonos acústicos del teclado.*
Los parámetros con texto negro sobre fondo blanco están disponibles en ambos modos; los parámetros con texto blanco sobre fondo negro sólo están disponibles en modo gestor.
Si una vez dentro del modo de programación, no se cambia ningún parámetro durante 2 minutos, el módulo saldrá del modo programación.

ESTRUCTURA Y SECUENCIA DE PROGRAMACIÓN

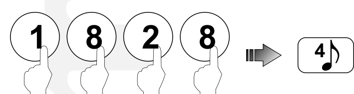
La programación de este módulo se realiza por campos; Cada campo controla una función y requiere la introducción de un valor, por ejemplo, el campo 11 controla el código 1 del relé 1, para variar su valor, entraremos en programación e introduciremos el valor del campo y a continuación el código deseado.

Para entrar en el modo de programación pulsar la tecla llave, seguida del código secreto de gestor (valor de fábrica 271828) o de usuario (valor de fábrica 314159).

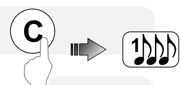




Introducir el código del campo a programar: este código es siempre de 2 dígitos. El teclado emitirá 2 tonos lentos de confirmación.

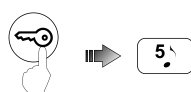


Introducir el valor del campo que se está programando. Una vez entrado el valor deseado, el teclado emitirá 4 tonos lentos de confirmación.
Introducir el código del siguiente campo a programar o pulsar la tecla llave para salir de programación.



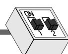
Si se ha introducido un dato erróneo, pulsar la tecla C (cancel). El teclado emitirá un tono largo de confirmación. Si se estaba introduciendo el código del campo a programar, incluso después del tono de confirmación, se deberá volver a introducir el código; si se estaba introduciendo el valor del campo, volver a introducir un nuevo valor.

Para salir de programación pulsar la tecla llave en cualquier momento. La entrada y salida de programación se confirma con la emisión de 5 tonos rápidos.



En la pagina siguiente, encontrará un listado de todos los campos y la función que controla cada uno, así como los posibles valores que admiten y su valor de fábrica.

Configuración



Configuración del módulo 3301/AL (módulo opcional de control de accesos)

LISTADO DE CAMPOS

CAMPO	DESCRIPCIÓN	OPCIONES	VALOR DE FÁBRICA
00	Define el nº de dígitos de los códigos de activación de los relés. **Cualquier cambio en este valor borra los códigos de activación de relés existentes.**	4, 5 ó 6	4
11	Define el primer código de activación del relé 1.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
12	Define el segundo código de activación del relé 1.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
13	Define el tercer código de activación del relé 1.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
14	Define el cuarto código de activación del relé 1.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
15	Define el quinto código de activación del relé 1.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
16	Define el sexto código de activación del relé 1.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
17	Define el séptimo código de activación del relé 1.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
18	Define el octavo código de activación del relé 1.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
21	Define el primer código de activación del relé 2.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
22	Define el segundo código de activación del relé 2.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
23	Define el tercer código de activación del relé 2.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
24	Define el cuarto código de activación del relé 2.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
25	Define el quinto código de activación del relé 2.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
26	Define el sexto código de activación del relé 2.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
27	Define el séptimo código de activación del relé 2.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
28	Define el octavo código de activación del relé 2.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
30	Define el código de activación de la función pánico.	Código de 4, 5 ó 6 dígitos	-
41	Define el tipo de contacto para el relé 1.	0: Norm. abierto; 1: Norm. cerrado	0
51	Define el tipo de activación del relé 1.	0: Impulsional; 1: estable	0
61	Define el tiempo de activación del relé 1.	Entre 01 y 20 (segundos)	0 3
62	Define el tiempo de activación del relé 2.	Entre 01 y 20 (segundos)	0 3
63	Define el tiempo de activación de la salida de pánico.	Entre 01 y 20 (segundos)	0 3
70	Define el código de gestor. Al introducir el valor la placa emitirá 2 tonos, introducimos el código de nuevo y la placa emitirá 4 tonos para confirmar el cambio.	Código de 6 dígitos	2 7 1 8 2 8
80	Define el código de usuario. El procedimiento a seguir es idéntico al anterior.	Código de 6 dígitos	3 1 4 1 5 9
90	Activa o desactiva la confirmación acústica de pulsación del teclado. Durante la programación siempre permanecerán activos.	0: Desactivar; 1: Activar	1

Es posible activar los dos relés e incluso la salida de pánico de forma simultanea, para ello, programaremos un mismo código en ambos relés y/o en la salida de pánico.

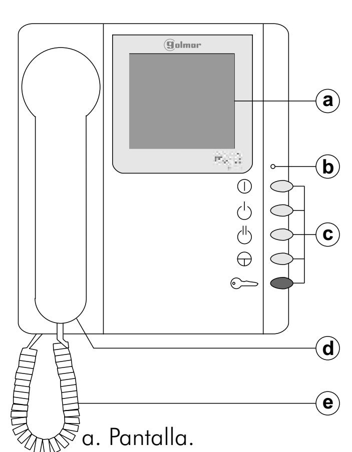
Cuando la alimentación del módulo, soporta también la alimentación de las salidas, se deberá tener en cuenta la carga máxima que soporta el alimentador, así como la carga máxima que soporta cada relé (60W).

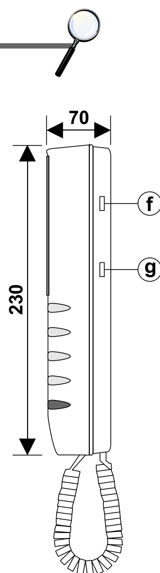
En la página 97, puede ver el esquema de conexión de este módulo a una placa de videoportero.

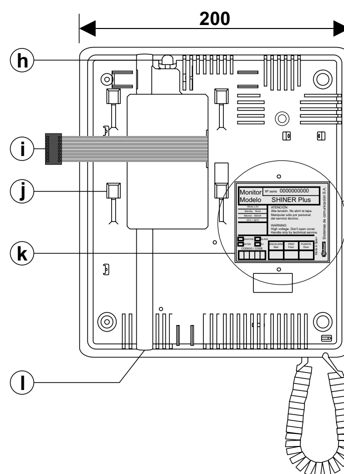
Monitores y teléfonos

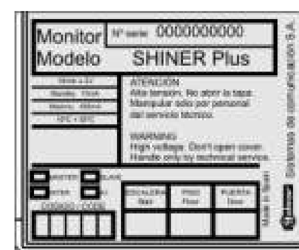
Descripción

Shiner Plus









a. Pantalla.
b. Indicador de encendido.
c. Pulsadores de función.
d. Brazo auricular.
e. Cordón.

f. Ajuste de contraste.
g. Ajuste de brillo.

h. Pasador tornillo sujeción.
i. Conector regleta RCSH Plus.
j. Guía de sujeción (x4).
k. Etiqueta identificativa.
l. Ranura manguera.

DESCRIPCIÓN DE LOS PULSADORES

Pulsador de encendido-apagado del monitor. Después de cualquier reinicialización del monitor y durante los 45 segundos siguientes, no se podrá realizar ninguna operación con el mismo, a excepción de la recepción de llamadas.

Con el auricular colgado activa la segunda cámara. Con el auricular descolgado, permite realizar la función de intercomunicación, o la activación de la segunda cámara, dependiendo de la configuración del monitor (de fábrica intercomunicación activada).

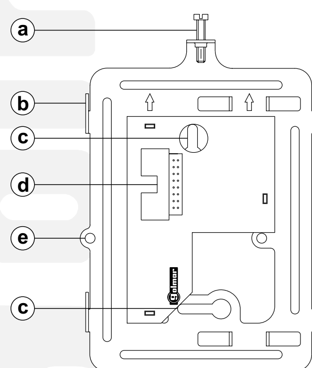
Con el auricular colgado activa el dispositivo auxiliar. Con el auricular descolgado, permite realizar una llamada a la central de conserjería secundaria, o activar el dispositivo auxiliar. En ambos casos, depende de la configuración del monitor (de fábrica dispositivo auxiliar activado).

Con el auricular colgado permite visualizar la imagen procedente de la placa configurada como principal. Con el auricular descolgado, permite establecer comunicación de audio y vídeo con la placa que tiene activada la función de autoencendido. Sólo es operativo si no existe una comunicación en curso.

Con el auricular colgado realiza una llamada de pánico a las centrales de conserjería configuradas para recibir este tipo de llamada. Con el auricular descolgado, permite realizar una llamada normal a la central principal. Durante los procesos de recepción de llamada o comunicación, permite activar el abrepuertas.

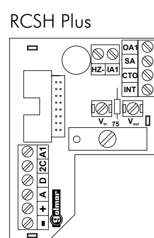
Regleta de conexión

Existen dos modelos de regletas de conexión: RCSH Plus, para instalaciones con cable coaxial y RCSH Plus/562, para instalaciones con par trenzado.



a. Tornillo de sujeción del monitor.
b. Enganche guía sujeción (x4).
c. Orificio sujeción vertical (x2).
d. Zócalo conector del monitor.
e. Orificio sujeción horizontal (x2).

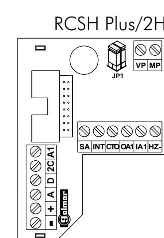
RCSH Plus



Terminales comunes:

– , + :	negativo, positivo.
A , D :	comunicación audio, digital.
2C :	salida activación 2ª cámara.
A1 :	salida activación dispositivo auxiliar.
HZ- :	entrada pulsador llamada de rellano.
SA :	salida sonería auxiliar.
CTO :	salida activación distribuidor.
INT :	intercomunicación.
IA1, OA1 :	no conectar.

RCSH Plus/2H



Terminales específicos para instalación con cable coaxial

Vin , Vout :	entrada, salida de video. borne malla cable coaxial.
75Ω :	resistencia final de línea.

Terminales específicos para instalación con par trenzado

VP , MP :	señal de video balanceada.
JP1 :	puente final de línea.

Montaje

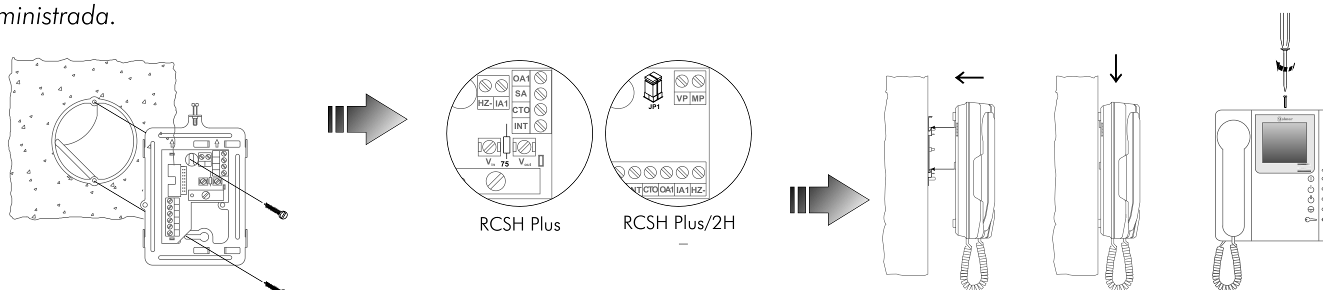
Shiner Plus

Evite instalar el monitor en lugares polvorientos, con mucho humo o cercanos a fuentes de calor.

La regleta puede ser instalada directamente sobre la pared o utilizando una caja de material eléctrico. Para una ubicación correcta utilice la plantilla suministrada.

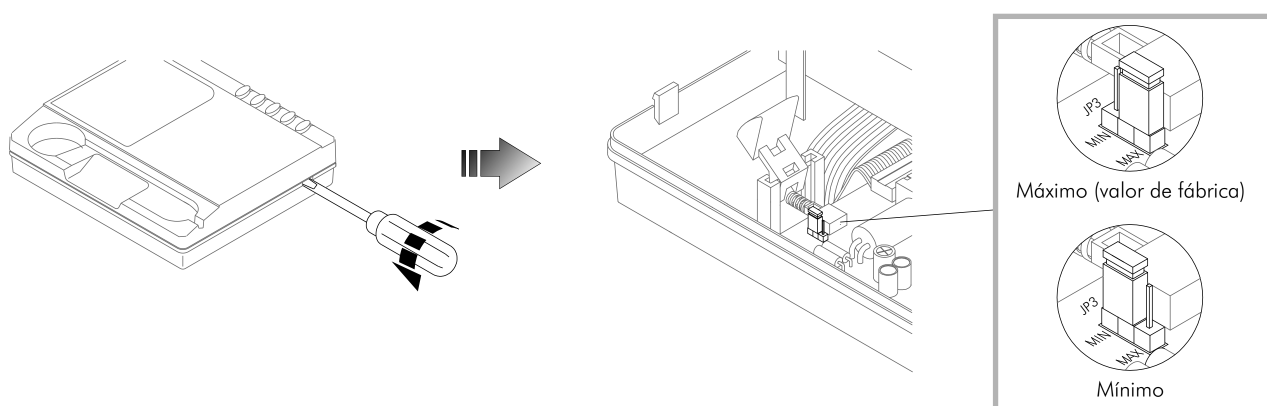
Cortar esta resistencia (o quitar el puente) sólo en los monitores en los que se utilice la salida Vout.

Conectar el cable del monitor a la regleta y colgarlo tal y como se indica en los dibujos.

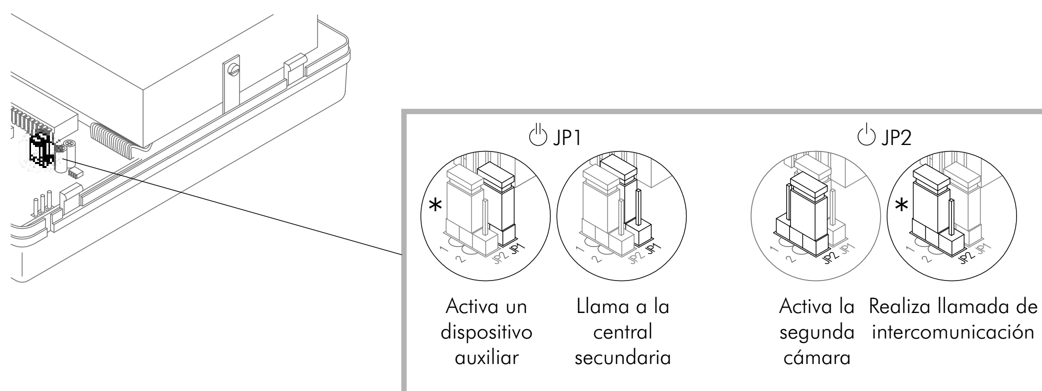


Si precisa realizar algún ajuste, abra el monitor haciendo palanca con un destornillador plano, tal y como se indica en el dibujo.

Es posible ajustar el volumen de la señal de llamada en el monitor, para ello, modifique la posición del puente JP3 en el interior del monitor, según se muestra en el siguiente dibujo.



Disponemos de 2 puentes de configuración en el interior del monitor para adaptar el funcionamiento de los pulsadores adicionales. Cada uno de los puentes determina la función que realizará el pulsador correspondiente, según se detalla en el siguiente dibujo:

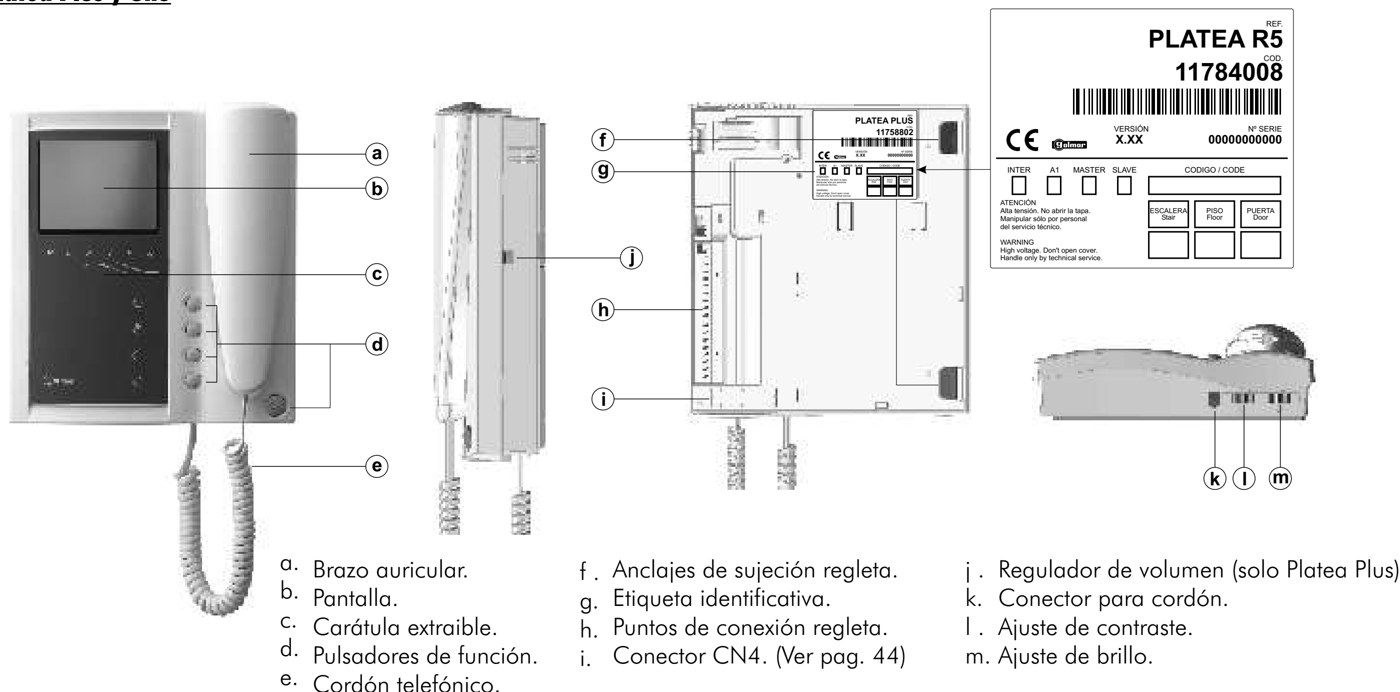


** Valores de fábrica*

Monitores y teléfonos

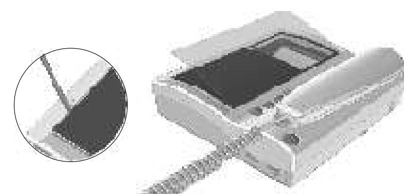
Descripción

Platea Plus y Uno



a. Brazo auricular.
b. Pantalla.
c. Carátula extraible.
d. Pulsadores de función.
e. Cordón telefónico.
f . Anclajes de sujeción regleta.
g. Etiqueta identificativa.
h. Puntos de conexión regleta.
i. Conector CN4. (Ver pag. 44)
j . Regulador de volumen (solo Platea Plus)
k. Conector para cordón.
l . Ajuste de contraste.
m. Ajuste de brillo.

*El monitor **Platea Plus** se suministra con una carátula reversible de dos colores, que permite personalizar el monitor a gusto del usuario. Para cambiar la carátula retire la cubierta protectora mediante un destornillador plano, haciendo palanca en las muescas triangulares, tal y como muestra el dibujo.*



DESCRIPCIÓN DE LOS PULSADORES

*Pulsador de encendido-apagado del monitor. Después de cualquier reinicialización del monitor y durante los 45 segundos siguientes, no se podrá realizar ninguna operación con el mismo, a excepción de la recepción de llamadas **(Solo disponible en Platea Plus)**.*

*Con el auricular colgado activa la segunda cámara. Con el auricular descolgado, permite realizar la función de intercomunicación, o la activación de la segunda cámara. La activación de una segunda cámara requiere una modificación interna, tal y como se describe más abajo **(Solo disponible en Platea Plus)**.*

*Con el auricular colgado activa el dispositivo auxiliar. Con el auricular descolgado, permite realizar una llamada a la central de conserjería secundaria, o activar el dispositivo auxiliar. La llamada a una segunda central de onserjería requiere una modificación interna del monitor, tal y como se describe más abajo **(Solo disponible en Platea Plus)**.*

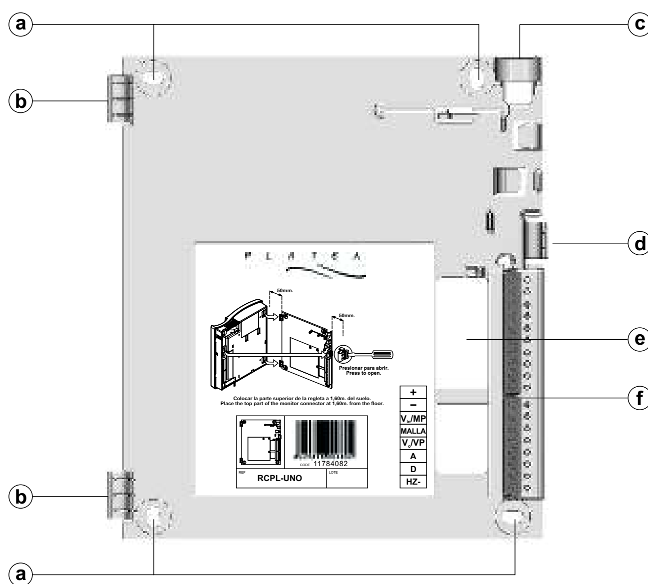
Con el auricular colgado permite visualizar la imagen procedente de la placa configurada como principal. Con el auricular descolgado, permite establecer comunicación de audio y vídeo con la placa que tiene activada la función de autoencendido. Sólo es operativo si no existe una comunicación en curso.

Con el auricular colgado realiza una llamada de pánico a las centrales de conserjería configuradas para recibir este tipo de llamada. Con el auricular descolgado, permite realizar una llamada normal a la central principal. Durante los procesos de recepción de llamada o comunicación, permite activar el abrepuertas.
En Platea Uno, presionar durante 1 segundo con el auricular colgado, para encender y apagar el monitor.
La función de llamada de pánico solo está disponible en el monitor Platea Plus.

*NOTA: Las funciones que realizarán los pulsadores auxiliares y del monitor **Platea Plus**, han sido configuradas en fábrica con los parámetros más usuales. Si precisa cambiar la función de alguno de estos pulsadores, consulte a nuestros servicios de asistencia técnica.*
La operatividad de estas funciones requerirá, en algunos casos, un cableado específico y del uso de unidades adicionales (relés, cámaras, ...), tal y como se describe en las páginas 81 a 83.

Descripción

Regleta de conexión



a. Orificios de fijación a pared (x4).
b. Pestañas de sujeción del monitor (x2).
c. Entrada de cables vertical.
d. Pestaña de fijación.
e. Entrada de cables central.
f. Terminales de conexión

Descripción de los terminales de conexión:

Platea Plus

+, –:	positivo, negativo.
Vin :	entrada señal de vídeo por cable coaxial.
Malla:	malla cable coaxial.
Vout :	salida señal de vídeo por cable coaxial.
A :	comunicación audio.
D :	comunicación digital.
HZ- :	entrada pulsador timbre de rellano.
INT :	intercomunicación.
SA :	salida sonería auxiliar.
CTO :	salida activación distribuidor.
2C :	salida activación 2ª cámara.
A1 :	salida activación dispositivo auxiliar.
Vp, Mp :	señal de vídeo por par trenzado.

Platea Uno

+, –:	positivo, negativo.
Vin / MP:	entrada señal de vídeo a través de cable coaxial. entrada MP señal de vídeo a través de par trenzado.
Malla:	malla cable coaxial.
Vo / VP :	salida señal de vídeo a través de cable coaxial. entrada VP señal de vídeo a través de par trenzado.
A :	comunicación audio.
D :	comunicación digital.
HZ- :	entrada pulsador timbre de puerta.

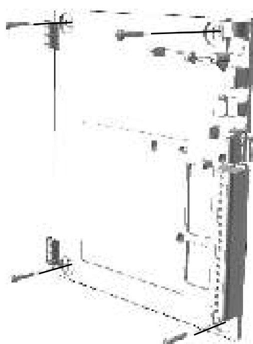
IMPORTANTE: *En los monitores **Platea Plus**, los terminales +, – y Malla están doblados para facilitar la conexión en cascada de otros monitores o teléfonos. Si el monitor no se encuentra colocado en la regleta de conexión, los monitores o teléfonos conectados en cascada quedarán sin alimentación.*

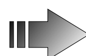
Montaje

Platea Plus y Uno

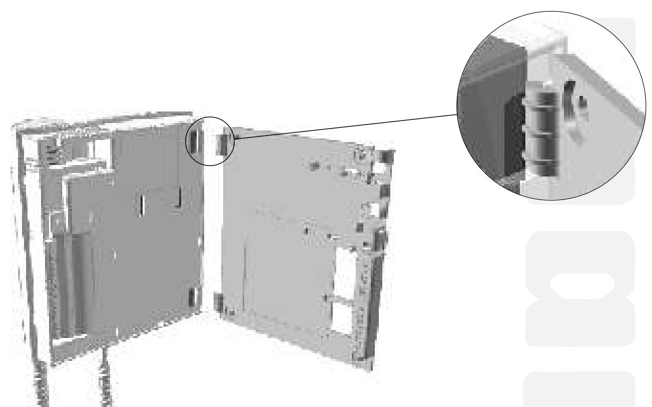
Evite instalar el monitor en lugares polvorientos, con mucho humo o cercanos a fuentes de calor.

Instalar el monitor directamente sobre la pared, realizando cuatro agujeros de 6mm. de diámetro y utilizando los tornillos y tacos suministrados.
La parte superior de la regleta se debe ubicar a 1,60m. del suelo. La distancia mínima entre los laterales de la regleta y cualquier objeto debe ser de 5cm.





Colocar el monitor perpendicular a la regleta, haciendo coincidir los agujeros de la base del monitor con las pestañas de sujeción de la regleta, tal y como muestra el dibujo.



Monitores y teléfonos

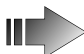
Montaje

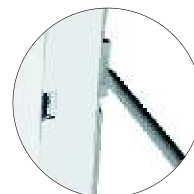
Platea Plus y Uno

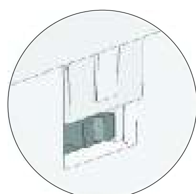
Cerrar el monitor en forma de libro, ejerciendo presión sobre la parte derecha del monitor y hasta escuchar el 'clic' de la pestaña de fijación de la regleta.

Si se desea sacar el monitor una vez instalado, realizar presión mediante un destornillador plano sobre la pestaña de fijación de la regleta. Una vez liberado el monitor, abrirlo en forma de libro y separarlo de la regleta, con cuidado de que no caiga.









*El monitor **Platea Plus** dispone de un conmutador, ubicado en el lateral derecho, que permite regular el volumen de la señal de llamada entre los niveles de máximo, medio y mínimo.*

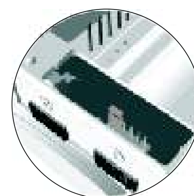
CONECTOR CN4

Se encuentra en la parte trasera inferior del monitor y tiene dos funciones:

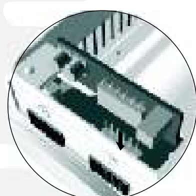
-En él se ubica el puente que activa la resistencia final de línea.

-En él se conecta el módulo opcional EL 562 para la transmisión del video por par trenzado.

No quitar el puente en aquellos monitores en los que acabe el recorrido del cable de vídeo.
Quitar el puente sólo en monitores intermedios.
En el caso de instalaciones con par trenzado, el puente de final de línea se encuentra en el módulo EL562, también ubicado en el conector CN4 (ver apartado SIGUIENTE).



INSTALACIÓN MEDIANTE PAR TRENZADO



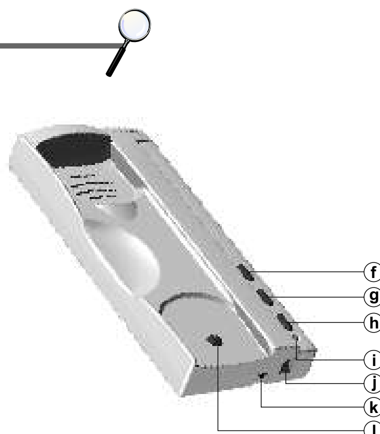
Insertar el módulo EL562 en el conector CN4, ubicado en la parte posterior del monitor. Para ello, quitar el puente que hay colocado en el conector.
En monitores Platea Uno, se debe quitar también el puente doble (JP1) ubicado a la derecha.
NOTA: en este tipo de instalaciones las placas deben utilizar el módulo EL560, tal y como se indica en el manual de instrucciones adjunto con la placa. Utilizar el esquema de instalación específico.

Monitores y teléfonos

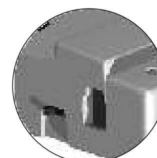
Descripción

T-940 Plus y Uno





El teléfono T-940 Plus, dispone de un conmutador, ubicado en la parte inferior del teléfono (junto al conector del cordón telefónico), que permite regular el volumen de la señal de llamada en los niveles de máximo, medio y mínimo.



a. Brazo auricular.
b. Rejilla difusión sonido.
c. Orificio micrófono.
d. Hueco de sujeción.
e. Conectores para cordón telefónico.

f - h. Pulsadores de función.
i. Indicador luminoso de encendido (Solo T-940 Plus).
j. Conectores para cordón telefónico.
k. Regulador de volumen de llamada(Solo T-940 Plus).
l. Pulsador de colgado.

DESCRIPCIÓN DE LOS PULSADORES

f.-Pulsador de encendido-apagado del teléfono. Después de cualquier reinicialización del teléfono y durante los 30 segundos siguientes, no se podrá realizar ninguna operación con el mismo, a excepción de la recepción de llamadas ***(Solo disponible en T-940 Plus).***

g.-Con el auricular descolgado, permite realizar una llamada de intercomunicación. Esta función se describe en la página 15 ***(Solo disponible en T-940 Plus).***

h.-Con el auricular colgado realiza una llamada de pánico a las centrales de conserjería configuradas para recibir este tipo de llamada. Con el auricular descolgado, permite realizar una llamada normal a la central principal. Durante los procesos de recepción de llamada o comunicación, activa el abrepuertas.
La función de llamada de pánico solo está disponible en el teléfono T-940 Plus.

DESCRIPCIÓN DE LAS CONEXIONES

T-940 Plus

+	–	A	D	INT	SA	HZ-

+ , – : positivo, negativo.
A , D : comunicación audio, digital.
INT : intercomunicación.
SA : salida sonería auxiliar.
HZ- : entrada pulsador timbre de rellano

T-940 Uno

+	–	A	D	HZ-

+ , – : positivo, negativo.
A : comunicación audio.
D : comunicación digital.
HZ- : entrada pulsador timbre de rellano.

Montaje

T-940 Plus y Uno

Para conexionar el teléfono y fijarlo a la pared, es necesario abrirlo. Realizar levemente palanca con un destornillador plano en las ranuras dispuestas para ello, tal y como muestra el dibujo.



Evitar emplazamientos cercanos a fuentes de calor, polvorientos o con mucho humo. El teléfono puede fijarse en caja universal, o directamente a pared. Para la sujeción directa a pared, realizar dos taladros de 6mm. en las posiciones especificadas, utilizando tacos de 6mm. y tornillos Ø3,5 x 25mm.



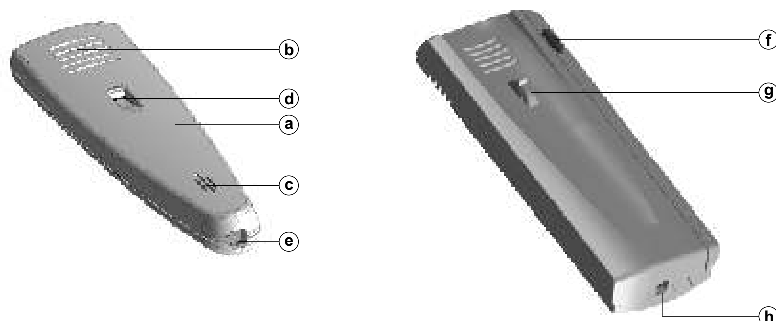
Pasar los cables por el orificio dispuesto a tal efecto, y conectarlos a la regleta según los esquemas de instalación. Cerrar el teléfono tal y como muestra el dibujo. Una vez cerrado, conectar el auricular mediante el cordón telefónico y colocarlo en la posición de colgado.



Monitores y teléfonos

Descripción

T-740 Uno



a. Brazo auricular.
b. Rejilla difusión sonido.
c. Orificio micrófono.
d. Hueco de sujeción.
e. Conectores para cordón telefónico.
f. Pulsador de función.
g. Pulsador de colgado.
h. Conectores para cordón telefónico.

DESCRIPCIÓN DEL PULSADOR

f.-Con el auricular descolgado, permite realizar una llamada normal a la central principal. Durante los procesos de recepción de llamada o comunicación, activa el abrepuertas.

DESCRIPCIÓN DE LAS CONEXIONES

T-940 Uno

+	–	A	D	HZ-

+ , – : positivo, negativo.
A : comunicación audio.
D : comunicación digital.
HZ- : entrada pulsador timbre de puerta.

Montaje

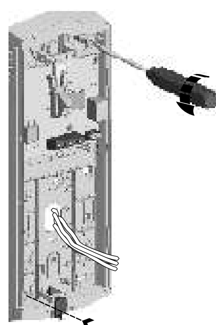
T-740 Uno

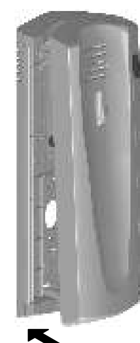
Para conexionar el teléfono y fijarlo a la pared, es necesario abrirlo. Realizar levemente palanca con un destornillador plano en las ranuras dispuestas para ello, tal y como muestra el dibujo.

Evitar emplazamientos cercanos a fuentes de calor, polvorientos o con mucho humo. El teléfono puede fijarse en caja universal, o directamente a pared. Para la sujeción directa a pared, realizar dos taladros de 6mm. en las posiciones especificadas, utilizando tacos de 6mm. y tornillos Ø3,5 x 25mm.

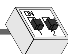
Pasar los cables por el orificio dispuesto a tal efecto, y conectarlos a la regleta según los esquemas de instalación. Cerrar el teléfono tal y como muestra el dibujo. Una vez cerrado, conectar el auricular mediante el cordón telefónico y colocarlo en la posición de colgado.

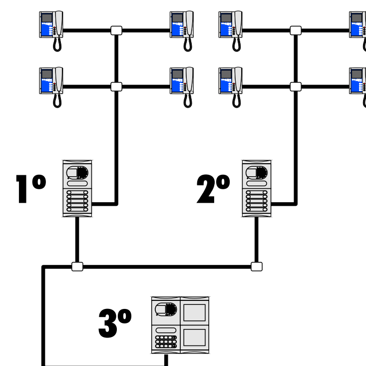






Configuración

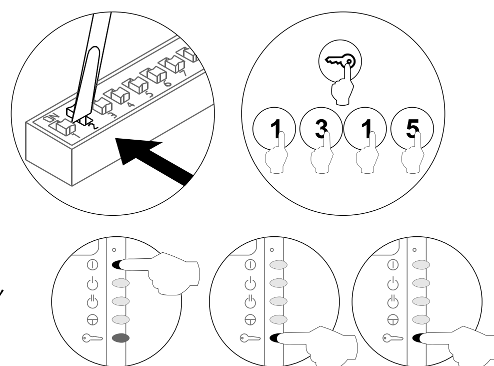




Orden de programación

En equipos con placa/s general/es, iniciar siempre la programación de los monitores desde las placas interiores, para seguidamente, programarlos desde las generales.
En caso de que las placas generales sean codificadas, bastará con programar los monitores desde las placas interiores.
Si dispone de placa/s general/es de pulsadores con el módulo ***EL 501****, siga el metodo de programación descrito en la pág. 49.*
En caso de disponer de más de un acceso por bloque, programar solo desde uno de ellos.

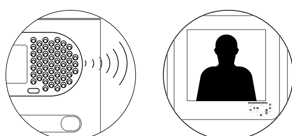
Activar la programación en la placa



Si se trata de una placa de pulsadores, colocar en ON el microrruptor nº 2 del módulo EL 500, si es codificada, pulsar la tecla llave seguido del código gestor (de fábrica: 1315).

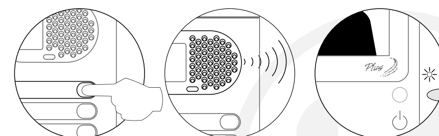
Programación de monitores Shiner Plus y Platea Plus

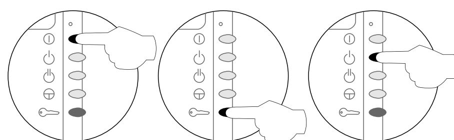
Apagar el monitor pulsando la tecla ⓘ, pulsar la tecla de abrepuertas y sin soltarla, encender el monitor pulsando ⓘ.



Para indicar que el equipo está en programación, la placa emitirá unos tonos y aparecerá la imagen en el monitor, pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.

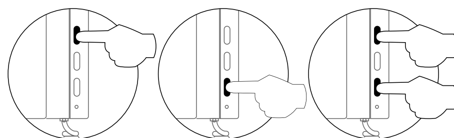
Presionar el pulsador de la placa que corresponda a este monitor, o, en caso de la de placa codificada, introducir el código de la vivienda y pulsar la tecla 🔔. La placa emitirá unos tonos y parpadeará el indicador luminoso del monitor.





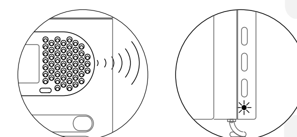
Para que el monitor se programe como principal, colgar el auricular.
Para programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuertas.
Si se desea programarlo como secundario con intercomunicación, pulsar el botón ⏻.

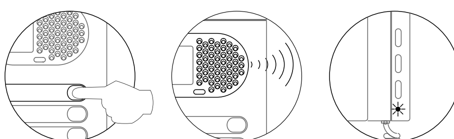
Programación de teléfonos T-940 Plus



Apagar el teléfono a programar.
Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el teléfono.

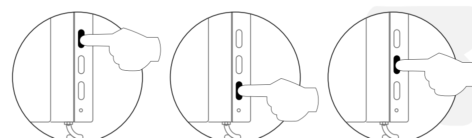
Para indicar que el equipo está en programación, la placa emitirá unos tonos y el indicador luminoso del teléfono parpadeará, pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.





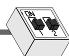
Presionar el pulsador de la placa que corresponda a este teléfono, o en caso de tratarse de placa codificada, introducir el código de la vivienda. La placa emitirá unos tonos y parpadeará el indicador luminoso del teléfono.

Para que el teléfono quede programado como principal, colgar el auricular.
Para programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuertas.
Si se desea programarlo como secundario con intercomunicación, pulsar el botón central.



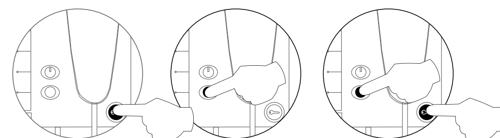
Monitores y teléfonos

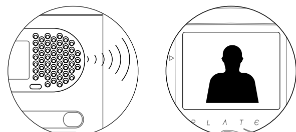
Configuración



Programación de monitores Platea Uno

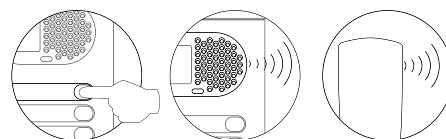
Apagar el monitor a programar, presionando el pulsador de abrepuertas durante un segundo. Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de autoencendido y sin soltarlo presione el pulsador de abrepuertas.

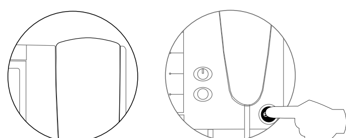




Para indicar que el equipo está listo para la programación, placa emitirá unos tonos, apareciendo la imagen en el monitor y pudiendo soltar los pulsadores.
Descuelgue el auricular del monitor.

Presionar el pulsador de la placa que se desea que llame a este monitor, o en caso de tratarse de placa codificada, introducir el código de la vivienda y pulsar la tecla 🔔. En dicho instante, placa y auricular emitirán unos tonos.

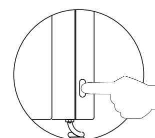


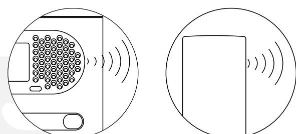


Para programar el monitor como principal, cuelgue el auricular.
Para programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuertas.

Programación de teléfonos T-940 Uno y T-740 Uno

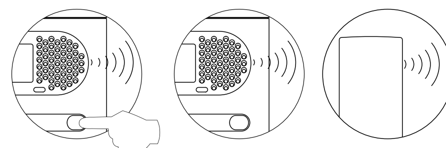
Presionar el pulsador de abrepuertas, y sin soltarlo, descuelgue el auricular del teléfono.

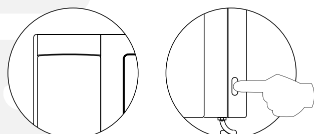




Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos, pudiendo establecer comunicación de audio. Soltar el pulsador de abrepuertas.

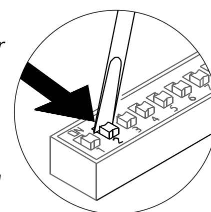
Presionar el pulsador de la placa que se desea que llame a este teléfono, o en caso de tratarse de placa codificada, introducir el código de la vivienda y pulsar la tecla 🔔. En dicho instante, placa y auricular emitirán unos tonos.



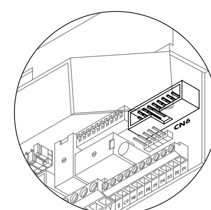


Para programar el teléfono como principal, cuelgue el auricular.
Para programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuertas.

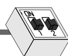
Anotaciones importantes



- *Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos. La programación de este monitor ha finalizado.*
- *Realizar una llamada para comprobar que el monitor se ha programado con éxito. En ocasiones puede ser necesario realizar una segunda llamada de prueba para que el monitor responda, esto es completamente normal debido a procesos internos de grabación de códigos de llamada y nunca sucederá cuando la placa se encuentre fuera de programación. Programar el resto de monitores de la misma forma.*
- ***Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF, o salga del modo de configuración (placa codificada) pulsando la tecla C.***
- *Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.*
- *El módulo microprocesado EL 500 dispone además, de un conector auxiliar (CN6) de programación de monitores "in situ". De esta forma, es posible la programación de los monitores con un solo operario y sin necesidad de desplazarse por los pisos. En los monitores platea es necesario un adaptador, consulte con su proveedor.*



Configuración



Programación del módulo EL 501

Una vez finalizada la programación de los monitores/teléfonos, se deberán programar los pulsadores de la placa general, (Módulo EL 501), según se describe a continuación.

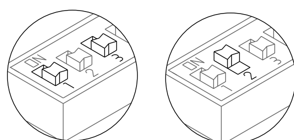
IMPORTANTE:

➲***Antes de proceder a la programación de pulsadores, se deben haber programado los monitores o teléfonos desde las placas interiores, seguir el orden de programación descrito en la página 47.***

➲*En caso de existir central/es de conserjería en el sistema, se deberá/n apagar antes de proceder a la programación de pulsadores.*

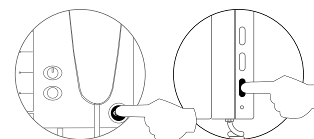
➲*El proceso descrito a continuación es común para monitores y teléfonos, ya sean Plus o Uno.*

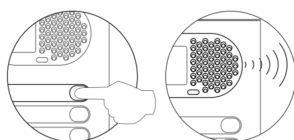
PROGRAMACIÓN



Localizar el microinterruptor de configuración SW1, ubicado en la parte central del circuito EL501.
Con los interruptores 1 y 3 en la posición OFF, *colocar el interruptor 2 en ON: la placa emitirá un tono indicando que ha entrado en modo programación.*

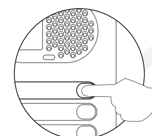
Descolgar el auricular del monitor o teléfono de la vivienda a programar y presionar el pulsador de abrepuertas hasta establecer comunicación de audio con la placa.

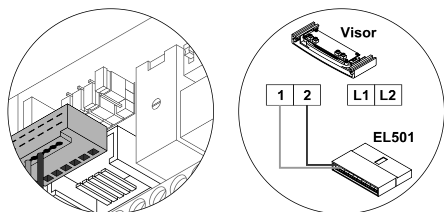




Presionar el pulsador de la placa que se desea que llame a este monitor o teléfono. En dicho instante la placa emitirá unos tonos. Para finalizar la programación de este pulsador, cuelgue el auricular del monitor o teléfono; la placa volverá a emitir unos tonos, confirmando que la grabación se ha realizado con éxito.

Realizar una llamada para comprobar que el pulsador se ha programado con éxito. Programar el resto de pulsadores de la misma forma. Finalizada la programación coloque el interruptor 2 en la posición OFF y los interruptores 1 y 3 en su posición anterior. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.

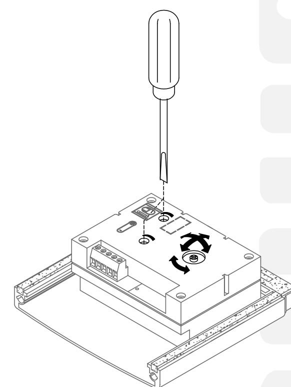


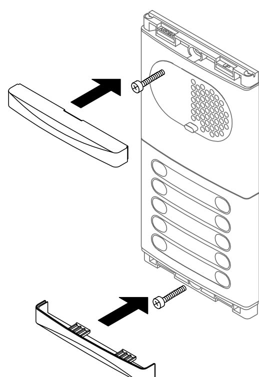


El circuito microprocesador EL501 se suministra con un cable con conector para la indicación de canal ocupado. Insertar el extremo que lleva la clema en el conector CN5 del circuito microprocesado EL501, accesible levantado la tapa que protege la regleta de conexión. Conectar el cable rojo al terminal 1 del circuito del visor y el cable blanco al terminal 2.

Pasos finales

Si tras la puesta en marcha del equipo considera que el volumen de audio no es adecuado, realice los ajustes necesarios en el módulo de sonido tal y como muestra el dibujo. La telecámara dispone de un mecanismo de orientación horizontal y vertical. Si la orientación no fuese la correcta, corrija su posición.



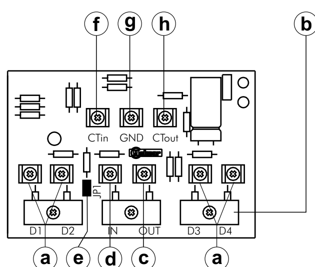


Fijar la placa a la caja de empotrar mediante los tornillos y arandelas suministradas. Finalizar el montaje de la placa colocando los cabezales a presión.

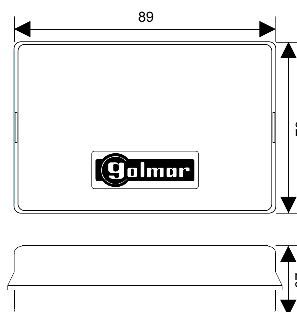
Distribuidores y repetidor

Descripción

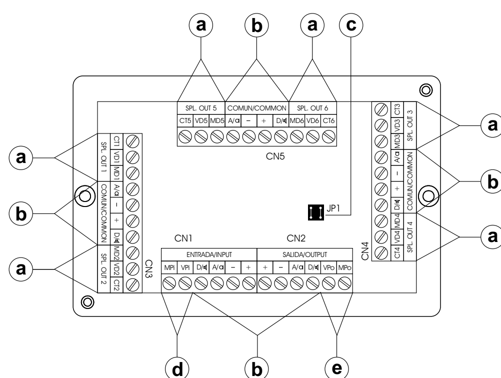
D4L-Plus
(Instalación por coaxial)



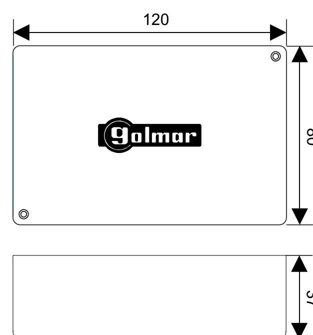
a. Bornes salida video distribuida.
b. Borne malla cable coaxial.
c. Borne salida video no distribuida (OUT).
d. Borne entrada video (IN).
e. Puente final de línea 75 .
f. Borne alimentación o entrada CT.
g. Borne hilo negativo.
h. Borne salida CT.



D6L-Plus/2H
(Instalación por par trenzado)

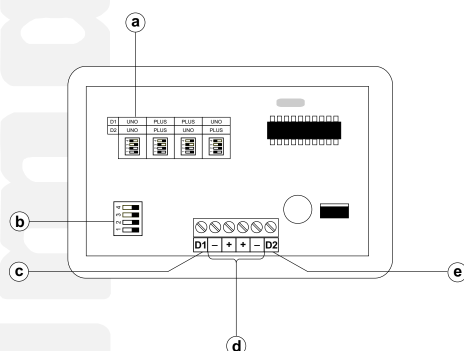


a. Bornes salida distribuida.
b. Bornes comunes.
c. Puente final de línea 75 .
d. Bornes de entrada.
e. Bornes de salida no distribuida.

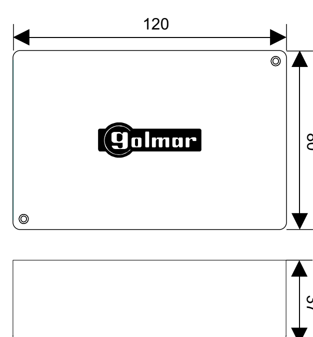


➲*Estos distribuidores son activos, por lo tanto, necesitan alimentación.*
➲*Quitar el puente JP1(resistencia de final de linea) en todos los distribuidores en los que no utilicemos el borne de salida no distribuida .*
➲*Debemos poner especial atención al conectar el cable coaxial, teniendo cuidado de que no quede suelto ningún hilo de la malla, ya que esto podría provocar un cortocircuito en el sistema (sólo D4L Plus)*

RD-Plus/Uno



a. Tabla de configuración.
b. Microrruptores de configuración.
c. Borne de entrada.
d. Bornes de alimentación.
e. Borne de salida.



➲*El número máximo de repetidores en cascada es de tres*

La configuración del repetidor se realiza mediante el microinterruptor SW1 y depende del tipo de elementos que hay conectados antes y después del repetidor.



Terminales "Uno" antes y después del repetidor.



Terminales "Plus" antes y después del repetidor.



Terminales "Plus" antes del repetidor y "Uno" después del repetidor.

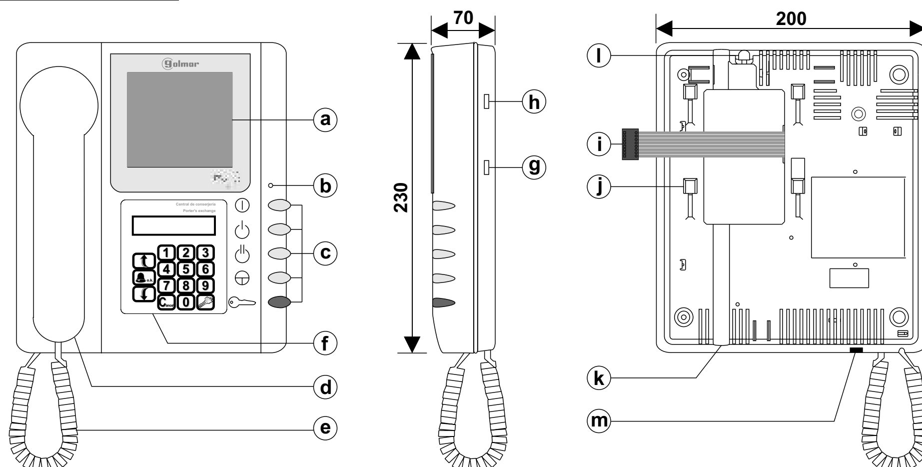


Terminales "Uno" antes del repetidor y "Plus" después del repetidor.

Central de conserjería

Descripción

CE-941/CE-990 Plus



a. Pantalla de video (Solo CE-990 Plus).
b. Indicador de alimentación.
c. Pulsadores de función.
d. Brazo auricular.
e. Cordón.
f. Teclado multifunción
g. Ajuste de brillo (Solo CE-990 Plus).
h. Ajuste de contraste (Solo CE-990 Plus).
l. Pasador tornillo sujeción.
i. Conector regleta RCSH Plus.
j. Guía de sujeción (x4).
k. Ranura manguera.
m. Conector RS 232

DESCRIPCIÓN DE LOS PULSADORES

Pulsador de encendido-apagado. Si la función "Modo protegido" está activada (pág. 53), será preciso introducir el código de usuario para encender la central.

Con el auricular colgado no realiza ninguna función. Con el auricular descolgado, permite realizar la función de intercomunicación con la otra central (caso de existir). Esta función se describe en la página 24.

Este pulsador no tiene ninguna función asignada.

Con el auricular colgado permite visualizar la imagen procedente de la placa configurada como principal. Con el auricular descolgado, permite establecer comunicación de audio y vídeo con la placa que tiene activada la función de autoencendido. Sólo es operativo si no existe una comunicación en curso.

En el estado de reposo e independientemente de la posición del auricular, activa el abrepuertas de la placa configurada como principal. Durante los procesos de recepción de llamada o comunicación con una placa, permite activar el abrepuertas de la placa que realiza la llamada.

Estos dos últimos pulsadores sólo son operativos en caso de que el sistema disponga de placa(s). Las prestaciones de señal de vídeo sólo están disponibles en la central CE-990Plus.

DESCRIPCIÓN DEL TECLADO MULTIFUNCIÓN

0 9 *Pulsadores numéricos para introducción de códigos de llamada y opciones de configuración.*

Cancela la llamada en curso o vuelve a la pantalla principal cuando nos desplazamos por la agenda o estamos en el menú de configuración.

Borra las retenciones de llamada y sirve para acceder al menú de configuración y de usuario.

Sirven para desplazarse por la agenda y por el menú de configuración y de usuario.

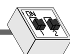
Activa la llamada a la vivienda que previamente hemos seleccionado y guarda cambios en el menú de configuración.

REGLETA DE CONEXIÓN Y MONTAJE DE LA CENTRAL

Tanto la regleta de conexión como los pasos a seguir para instalar la central son idénticos a los descritos para el monitor Shiner Plus en las páginas 40 y 41, para realizar el conexionado de la central, refierase a los esquemas de instalación en las páginas 64, 66, 68, 70, 72, 74, 76 y 78.

Central de conserjería

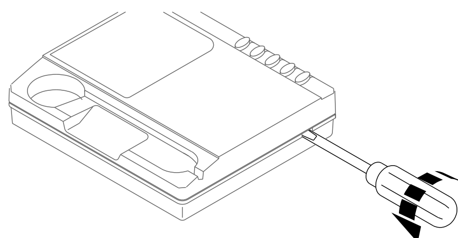
Configuración

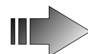


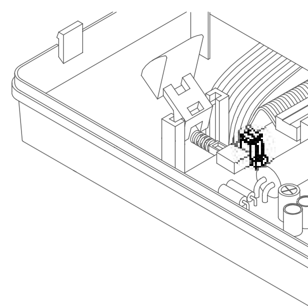
CE-941/CE-990 Plus

Las centrales han sido ajustados en fábrica con los parámetros más usuales. Si precisa cambiar alguno de ellos, abra la central y modifíquelos según sus necesidades. Para abrir la central, haga palanca con un destornillador plano, tal y como se indica en el dibujo.

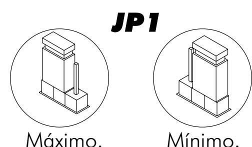
*Los puentes de configuración **JP1** y **JP2** están ubicados en la parte superior izquierda de la central, junto al pulsador de colgado. El puente **JP3** se encuentra en la parte central del circuito impreso, debajo del banco de memoria BK0.*





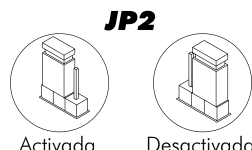


JP1



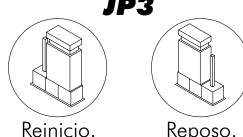
Volumen de llamada
Selecciona el volumen de llamada. Si tras la puesta en marcha del equipo considera que el volumen es alto, modificar la posición del puente.
Valor de fábrica: volumen máximo.

JP2



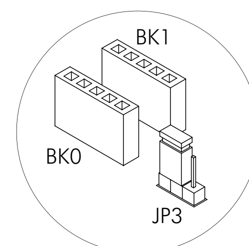
Resistencia de comunicaciones
Carga la instalación con una resistencia de comunicaciones. Para un correcto funcionamiento, activar esta resistencia sólo en instalaciones que no dispongan de placa.
Valor de fábrica: desactivada.

JP3



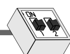
Reinicio de códigos
Permite reiniciar el código secreto de gestor e usuario (ver páginas 54 y 55) a los códigos asignados en fábrica. Utilizar esta función sólo en caso de haber olvidado el código. Con el equipo en marcha, cambiar la posición del puente para reiniciar y devolverlo a su posición inicial.

La central dispone de dos bancos de memoria para la ubicación de dos módulos de 256Kb. Cada módulo permite guardar el texto asignado a 968 usuarios. El equipo se suministra con un módulo de memoria instalado en el banco 0 (BK0), en el cual se graban los parámetros de configuración del sistema.



IMPORTANTE: *En el caso de centrales con dos módulos de memoria **no intercambiar los módulos de banco** una vez grabados. Para que el equipo funcione correctamente, **siempre debe haber un módulo en BK0**.*

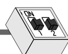
Configuración



CE-941/CE-990 Plus

*Para configurar los parámetros restantes, se deberá acceder al menú de programación. Los menús marcados con un **asterisco** se deben configurar para que el sistema funcione correctamente. Existen dos menús de programación: **gestor**, que permite modificar todos los parámetros del sistema y **usuario**, que sólo permite cambiar parámetros que no afectan al funcionamiento. Los parámetros de programación con texto negro sobre fondo blanco están disponibles en ambos menús de programación; los parámetros con texto blanco sobre fondo negro sólo están disponibles en el menú de gestor. La cumplimentación de los registros de la agenda no es necesaria para el funcionamiento de la placa, siempre y cuando esté desactivada la opción de 2ª tabla de llamada (pág. 32).*
Si una vez dentro del menú de programación, no se realiza ninguna pulsación durante 90 segundos, la placa saldrá del menú. Para desplazarse a través de las opciones de los distintos menús utilizar las flechas. En cualquiera de estos menús, los cambios de opción se guardan cada vez que se pulsa la tecla OK, independientemente de que seguidamente se pulse la tecla CANCEL. Utilizar la tecla CANCEL para salir del menú de programación.

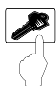
Configuración



CE-941/CE-990 Plus

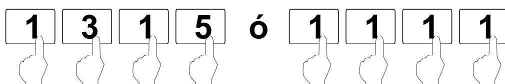
MENÚ DE PROGRAMACIÓN

GOLMAR
16:30



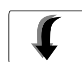
Para entrar en el menú de programación, pulsar la tecla llave seguida del código secreto de gestor (valor de fábrica 1315) o de usuario (valor de fábrica 1111).

CODIGO SECRETO
CODIGO:____



* CONFIGURACION

Permite cambiar los parámetros de configuración del sistema. Para acceder al menú de configuración pulsar OK.



AGENDA

Permite configurar los parámetros de la agenda. Para acceder al menú de agenda pulsar OK.

CONFIGURACIÓN

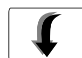
CONFIGURACION



Para acceder al menú de configuración, siga los pasos que se describen en el apartado "menú de programación" y pulse OK cuando visualice el mensaje CONFIGURACION.

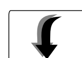
CASTELLANO

Permite escoger el idioma que presentarán los mensajes en pantalla y los menús de configuración. Para cambiar de idioma pulsar OK hasta encontrar el idioma.



* CE PRINCIPAL
SI

Determina si la central es principal o secundaria. Cada sistema debe tener una sola central principal; caso de existir otra central, configurarla como secundaria.
Para cambiar el valor pulsar OK.



* DIRECCION 00-99
:00

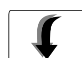


NUEVOS DATOS
:00



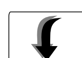
DIRECCION 00-99
:15

Determina el código de llamada directa a la central. Colocar un valor entre 0 y 99. Este valor se deberá corresponder con el del pulsador de llamada a la central de la placa correspondiente y no podrá coincidir con el de un monitor o teléfono existente en la instalación.
Para cambiar el valor pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS; introducir el código de llamada directa con el teclado numérico y validar pulsando OK.
Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior.



* MODO PROTEGIDO
NO

Permite la activación de un candado electrónico que obliga a introducir el código de usuario (pág. 55) para poder encender la central. Para cambiar el valor pulsar OK.

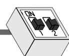


* CAPTURAR PLACA
SI

Permite que las llamadas realizadas desde una placa sean capturadas por la central. En caso de que la central esté apagada, la llamada se recibirá en el apartamento.
En caso de que la placa a capturar sea codificada, es necesario configurarla para llamar a central (ver pag. 32).
Para cambiar el valor pulsar OK.

Central de conserjería

Configuración



CE-941/CE-990 Plus

CONFIGURACIÓN

* PANICO ACTIVO SI

Determina si la central recibe las llamadas de pánico realizadas desde los monitores o teléfonos, o cuando se introduce el código de pánico del control de accesos de una placa codificada de la instalación.
Para cambiar el valor pulsar OK.

* RETENCIONES SI

Determina si la central retiene las llamadas no atendidas, ya sean normales o de pánico. El número máximo de llamadas retenidas es de 32.
Para cambiar el valor pulsar OK.

* 2a TABLA LLAMADA SI

Posibilita la asignación de un código de llamada diferente a la dirección real del monitor; este código se define en la agenda (pág. 55). Para cambiar el valor pulsar OK.

AJUSTAR HORA 16:24

O.K.

NUEVOS DATOS _16:24



O.K.

AJUSTAR HORA 17:30

El sistema dispone de un reloj interno que muestra la hora en la pantalla del teclado cuando el equipo se encuentra en reposo. Esta función se puede desactivar desde los menús de opciones y usuario. Una batería interna mantiene el sistema en hora incluso con el equipo apagado durante un periodo de tiempo prolongado.

Para poner en hora el reloj pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS*; introducir la hora (0 a 23) y los minutos (0 a 59) mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior.*

MUESTRA RELOJ SI

Determina si la pantalla del teclado muestra el reloj durante el estado de reposo. Para cambiar el valor pulsar OK.

MENSAJE PANTALLA GOLMAR

O.K.

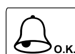
MENSAJE PANTALLA _GOLMAR

El mensaje de pantalla es el que se muestra en la pantalla del teclado cuando el equipo se encuentra en reposo. Este mensaje puede ser útil para mostrar el nombre o la dirección del edificio. Para modificar el mensaje pulsar OK y proceder tal y como se describe en la página 37. Finalizada la modificación aparecerá el mensaje DATOS GRABADOS*, volviendo a la pantalla inicial.*

CODIGO GESTOR :1315

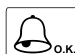
O.K.

NUEVOS DATOS :_1315



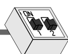
O.K.

CODIGO GESTOR :9876



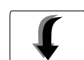
Permite cambiar el código para acceder al menú de programación (ver página 52). Este código sólo debería ser conocido por la persona encargada de mantener el sistema; en caso contrario, cualquier manipulación de los parámetros podrían hacer que el sistema dejase de funcionar.
Para cambiar el código pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS*; introducir el código secreto mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior.* ***El código debe ser de cuatro cifras***.

Configuración



CE-941/CE-990 Plus

CONFIGURACIÓN



CODIGO USUARIO
:1111



NUEVOS DATOS
:1111

5 4 3 2 O.K.

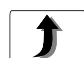
CODIGO USUARIO
:5432

Permite cambiar el código para acceder al menú de usuario (ver página 52). Este código permite cambiar parámetros que no afectan al funcionamiento del sistema. Para cambiar el código pulsar OK, apareciendo el mensaje NUEVOS DATOS; introducir el código secreto mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Si se pulsa CANCEL se restaurará el valor anterior. ***El código debe ser de cuatro cifras.***



VERSION 5.00

Indica la versión de software de la placa.



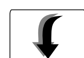
Fin del menú de configuración. Utilizar la flecha "ARRIBA" para acceder a las opciones anteriores. Pulsar CANCEL una vez para salir del menú de configuración y volver al menú principal, o dos veces para salir del menú de programación.

AGENDA

AGENDA



Para acceder al menú de agenda, siga los pasos que se describen en el apartado "menú de programación" (pag. 53) y pulse OK cuando visualice el mensaje AGENDA.



AGENDA:NUEVO



ENTRAR DIRECCION
:000000

0 0 0 1 0 2 O.K.

Permite añadir los datos de un nuevo usuario al final de la agenda. Si desea añadir los datos en una posición determinada, utilice la opción AGENDA:INSERTAR. Pulsar OK, apareciendo en pantalla el mensaje ENTRAR DIRECCION; introducir el código del monitor mediante el teclado numérico y validar pulsando OK. Introducir un código de seis dígitos: los tres primeros corresponden al código del edificio interior y los tres últimos al del monitor. Si se trata de un único edificio, asegurarse de que la(s) placa(s) del edificio han sido configuradas con el código cero.

ENTRAR CODIGO
:000000

0 0 3 4 0 9 O.K.

IMPORTANTE: *Si se ha activado la 2ª tabla de llamada (Pág.: 54), al pulsar OK aparecerá en pantalla el mensaje ENTRAR CODIGO, si dicha función está desactivada pasaremos al paso ENTRAR NOMBRE. Introducir el código de seis dígitos deseado y validar pulsando OK, dicho código se utilizara para realizar la llamada.*

ENTRAR NOMBRE
_

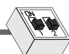
Pulsar OK para asignar un texto al código, procediendo tal y como se describe en la página 37. Finalizada la entrada del registro aparecerá el mensaje DATOS GRABADOS, volviendo a la pantalla inicial. Repetir el proceso para añadir tantos registros como se deseen.

DATOS GRABADOS

NOTA: *los ceros introducidos a la izquierda de un código no será necesario introducirlos durante la realización de una llamada.*

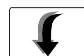
Central de conserjería

Configuración



CE-941/CE-990 Plus

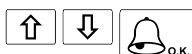
AGENDA



AGENDA:INSERTAR



JOSE PEREZ
:000012 :000041



INSERTANDO...

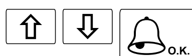
Permite insertar los datos de un usuario nuevo en cualquier posición de la agenda. A diferencia de la opción AGENDA: NUEVO, permite mantener la agenda ordenada.
Pulsar OK, apareciendo en pantalla la primera posición de la agenda: si no existe ningún registro en la agenda, la pantalla mostrará el mensaje AGENDA VACÍA.
Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar la posición después de la cual se desea insertar el nuevo usuario y pulsar OK. Proceder tal y como se muestra en el apartado AGENDA: NUEVO.
Finalizada la entrada de datos, la pantalla mostrará el mensaje INSERTANDO hasta finalizar la operación.



AGENDA:MODIFICAR



JOSE PEREZ
:000012 :000041



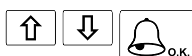
Permite modificar los datos de un usuario existente en la agenda.
Pulsar OK, apareciendo en pantalla la primera posición de la agenda: si no existe ningún registro en la agenda, la pantalla mostrará el mensaje AGENDA VACÍA.
Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar la posición que se desea modificar y pulsar OK. Proceder tal y como se muestra en el apartado AGENDA: NUEVO.



AGENDA:BORRAR



JOSE PEREZ
:000012 :000041



BORRANDO...

Permite borrar los datos de un usuario existente en la agenda.
Pulsar OK, apareciendo en pantalla la primera posición de la agenda: si no existe ningún registro en la agenda, la pantalla mostrará el mensaje AGENDA VACÍA.
Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar la posición que se desea borrar. Pulsar OK para confirmar la operación. El mensaje BORRANDO aparecerá en la pantalla, volviendo a la pantalla inicial en unos segundos. Repetir el proceso para borrar tantos registros como se deseen.



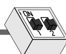
AGENDA:ENVIAR



ENVIANDO... 095

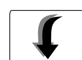
Permite enviar los datos de la agenda a otra placa o central de conserjería de la misma instalación. Antes de comenzar el envío, el equipo receptor debe estar en modo recepción (ver apartado siguiente).
Para comenzar el envío pulsar OK. La pantalla mostrará el mensaje ENVIANDO y el número de registro en envío. Finalizada esta operación, los equipos saldrán del menú de configuración.

Configuración



CE-941/CE-990 Plus

AGENDA



AGENDA:RECIBIR

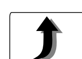


RECIBIENDO... 095

BORRANDO...

Permite recibir los datos de la agenda de otra placa o central de conserjería de la misma instalación. Para comenzar la recepción pulsar OK y colocar el equipo emisor en modo envío (ver apartado anterior). La pantalla mostrará el mensaje RECIBIENDO *y el número de registro en recepción. Una vez se han recibido todos los registros, el equipo receptor borra el resto de la agenda, visualizándose el mensaje* BORRANDO*. Finalizada esta operación, los equipos saldrán del menú de configuración.*

IMPORTANTE: *la transferencia de registros sólo se puede realizar entre dos puntos:*
- NO colocar más de un equipo en modo envío o recepción.
- Durante el periodo de transmisión, es posible que otros equipos conectados en la instalación entren en funcionamiento aleatorio (recepción de llamadas, aperturas de puerta, ...): no se trata de ninguna anomalía.



Fin del menú agenda. Utilizar la flecha "ARRIBA" para acceder a las opciones anteriores.
Pulsar CANCEL una vez para salir del menú agenda y volver al menú principal, o dos veces para salir del menú de programación.

ENTRADA DE DATOS CON EL TECLADO

Para introducir o editar texto durante la programación, utilizar las teclas tal y como se muestra en la página 37 en el apartado de placa codificada.

EQUIPOS CON DOS CENTRALES DE CONSERJERÍA

El número máximo de centrales de conserjería dentro de un sistema es de dos, debiéndose configurar una de ellas como principal y la otra como secundaria, tal y como se describe en la página 53.
Las llamadas realizadas desde monitores o teléfonos mediante el pulsador de abrepuertas, serán siempre recepcionadas por la central de conserjería principal. Si la central principal se encuentra apagada, las llamadas serán desviadas a la central de conserjería secundaria (funcionamiento día-noche). La captura de llamadas de placa también se recepcionará en la central principal. No obstante, cada central de conserjería podrá tener su propio código directo de llamada (ver página 53).
Sólo en el caso de los monitores Plus se podrá realizar una llamada selectiva a la central secundaria mediante el segundo pulsador auxiliar. Esta función requiere la modificación interna de los monitores, tal y como se describe en las páginas 41 y 42.
Las centrales de conserjería CE-941 Plus y CE-990 Plus incorporan de serie la prestación de intercomunicación entre dos centrales. Para habilitar esta función será necesario que el borne INT de las centrales esté unido (ver esquema).
Para intercomunicarse, descolgar el auricular y presionar el pulsador de intercomunicación; unos tonos acústicos en el auricular confirmarán que la llamada se está realizando, o que la unidad llamada está en comunicación, mostrando la pantalla del teclado los mensajes LLAMA A CENTRAL *o* CANAL OCUPADO *respectivamente. La pantalla de la central llamada mostrará el mensaje* CENTRAL >CENTRAL*. Para establecer comunicación, descolgar el auricular de la unidad llamada, mostrando las pantallas de ambas centrales el mensaje* INTERCOM CENTRAL*. Si durante un proceso de intercomunicación se recibe una llamada de la placa, se escucharán unos tonos acústicos en auricular de la central principal, apareciendo la imagen y mostrando la pantalla el mensaje* LLAMANDO PLACA*; para establecer comunicación con la placa presionar el pulsador de auto-encendido, o presionar el pulsador de abrepuertas si sólo se desea abrir la puerta. En el caso de que la llamada se halla realizado desde una vivienda, la central llamada visualizará la retención de llamada una vez finalizada la intercomunicación.*

